

We make 3D Content accessible

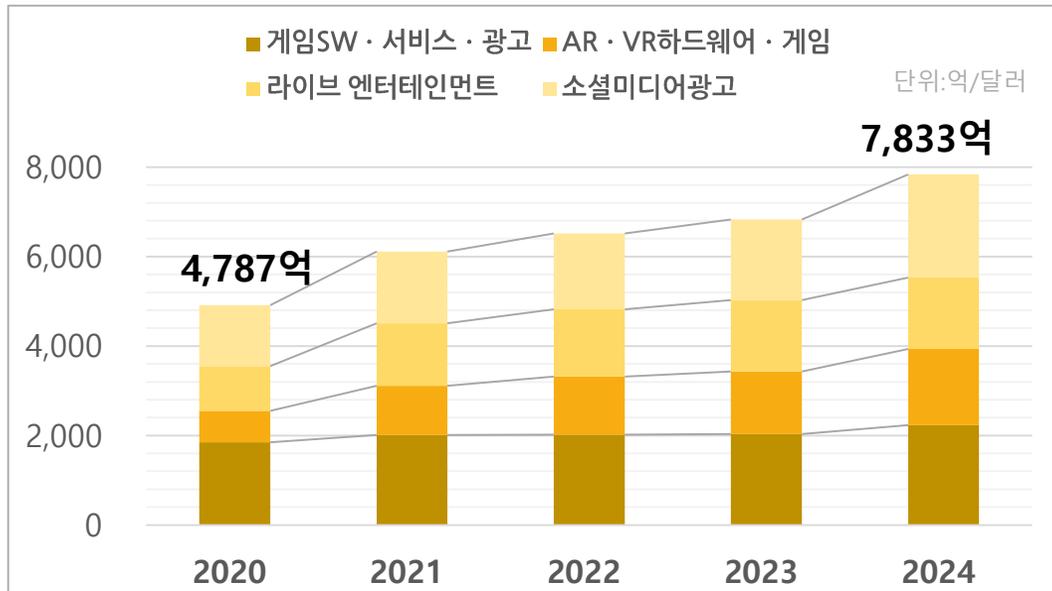
 **RECON Labs**

2022 Aug

Background

실감 콘텐츠 시장 성장세

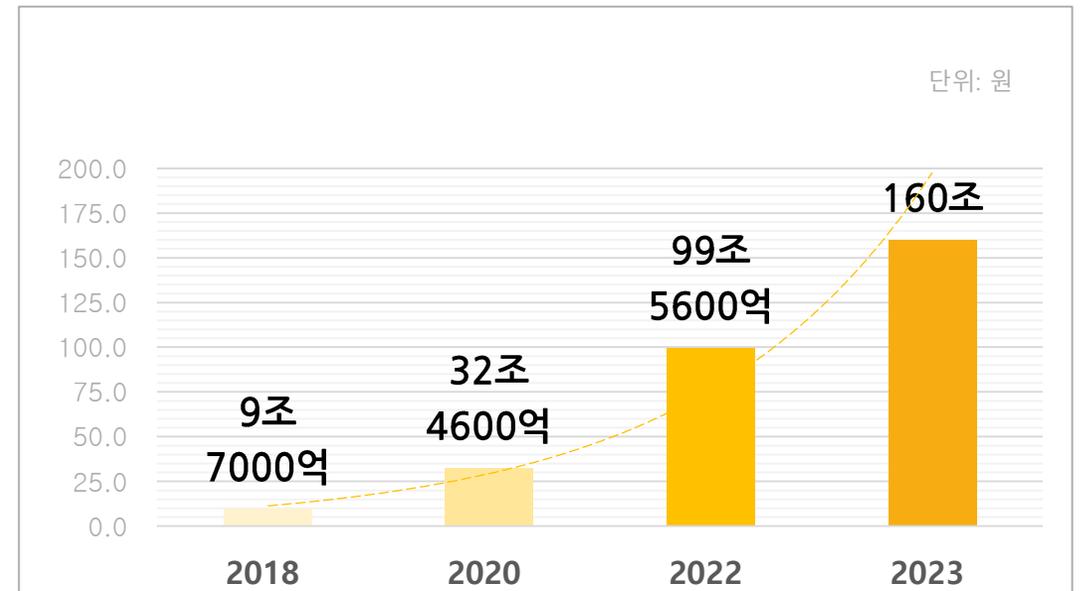
[전세계 메타버스 시장 규모]



자료 : 블룸버그 인텔리전스

- 9,500조 빅테크 시장 성장 급속화
- 마이크로소프트, 엔비디아 등은 차세대 핵심 사업으로 선언
- 메타버스 생태계 선점에 대한 Needs 증가

[글로벌 AR·VR 시장 규모 현황 및 전망]



자료 : IDC(2020.아주경제)

- 실감 콘텐츠 시장, 2023년까지 160조원 성장 전망(연 77% 성장)
- 일상 생활에 밀접한 실감 콘텐츠 시장 규모 확대 → 기업 방향성
- 실감 콘텐츠 생산 능력이 있는 기업이 시장을 견인할 것으로 예상

Problem

실감 콘텐츠 시장 성장세는 자명하나,
이에 따른 신속한 3D 콘텐츠 생산력은 물리적 한계에 부딪히고 있습니다.

3D 모델링에 대한 고충

공통
(도입 과정)

"... 3D 모델링을 위한 관련
도입 인프라가 많고 비용이 높아요..."

- 3D콘텐츠 대량 생산에 관한 고가 스캐너 및 대형 촬영 장소 구현에 대한 인프라 조성 장벽이 있음

심화
(디자인팀 & 설계팀)

"... 3D모델을 만들기 위한
시간, 비용, 인력 모두 부족해요..."

- 기업의 3D콘텐츠 수요는 많으나, 실제로 생산을 할 경우, 소통 커뮤니케이션 시간 (제작의도 확인) + 직접 그리는 디자인 작업 소요 시간 + 중간 검수까지 디자인 인력으로 운영하기에는 한계에 부딪히는 현실

- 인력채용도 어려운 채용 시장 상황, 이에 따른 3D콘텐츠 제작 외주를 고려해야 하는 상황

3D 모델링 평균 시간 소요 시간 **4~7일**

제품 당 평균 3D 모델 제작비 **50만 원**

디자이너 당 월 평균 모델 제작 수 **3~4
개**

[3D 콘텐츠 관련 산업]

- ◆ 제조, 설계, 건설업의 디자인 설계 고충
- ◆ 소비재, 유통 등 3D 콘텐츠 생산 고충
- ◆ 애니메이션, 영상 제작자, 라이브 커머스 산업 등

**3D 콘텐츠 생산의
지속적인 문제
해결 방안 모색 필요**

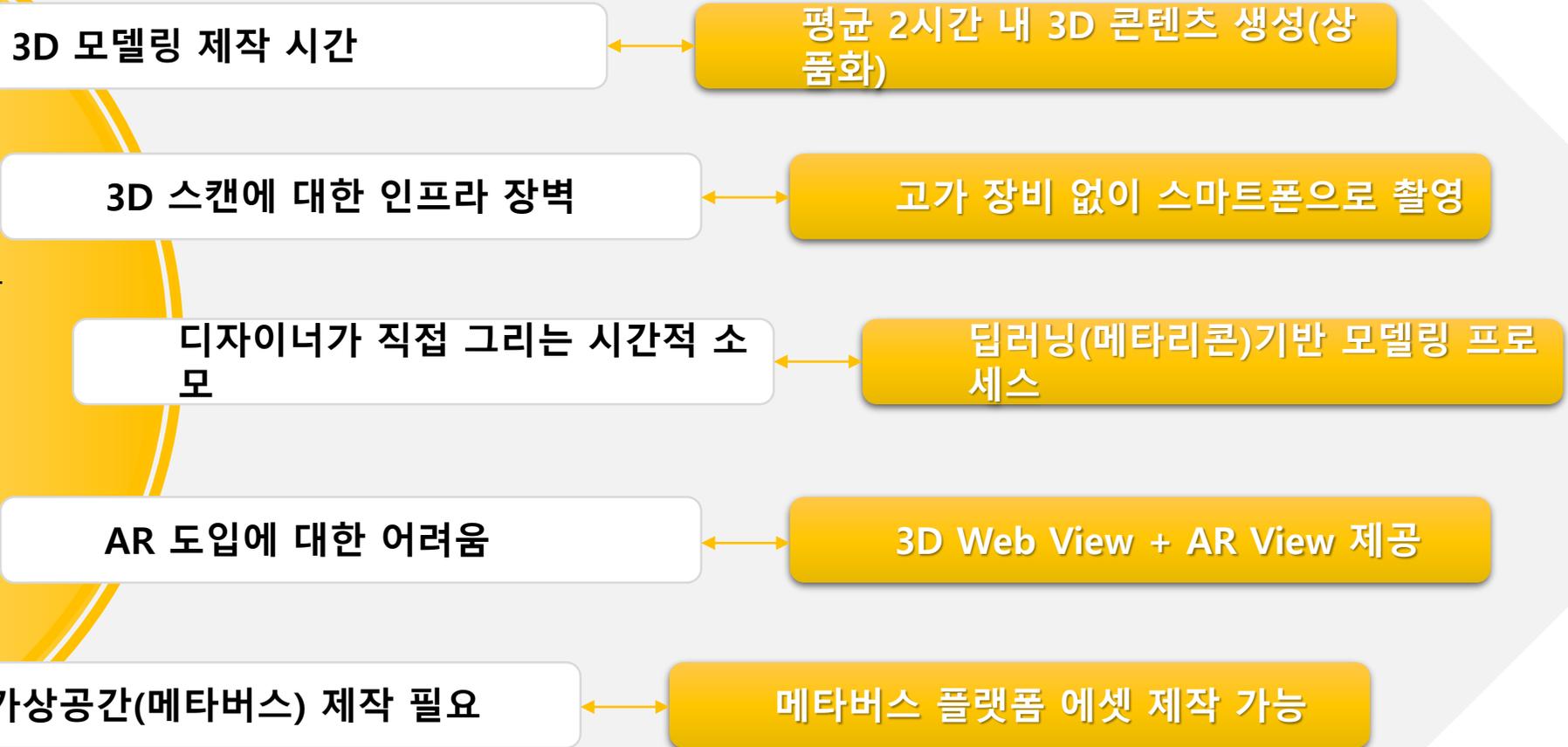
[해결을 위한 기업의 現접근 방법]

- ◆ 모델러 대규모 채용
- ◆ 3D 콘텐츠 제작사 국내외 리서치
- ◆ 제작사 대상 도급화(위탁/외주 진행)
- ◆ 하지만, 여전히 해결이 되지 않는 수요VS공급

Solution

3D 콘텐츠 생성을 위한 리콘랩스 플리카 서비스 출시

3D콘텐츠
제작에 관한
고객 주요
Pain Point



'3D Content Accessible'

RECONLabs

Solution

스마트폰으로 간단히 촬영하여 3D콘텐츠를 생성합니다.

1. 제품 촬영



기종 상관없이 어떠한 스마트폰이든
1-2분 가량의 360 video를 찍고,

2. 업로드 및 모델 생성



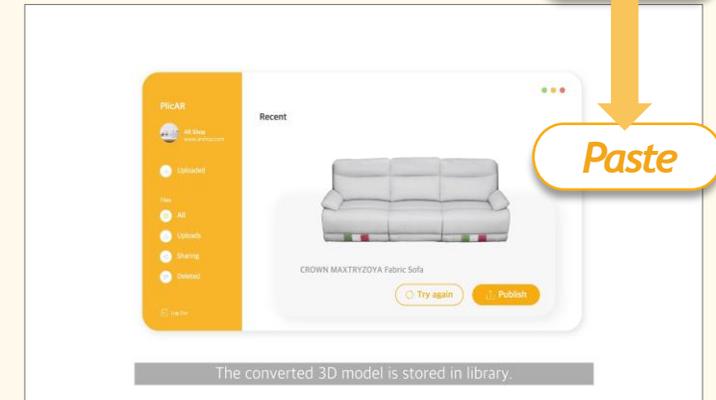
리콘랩스 서버에 업로드 해주시면
3D 모델이 자동 생성됩니다.

3. 판매 페이지 적용

```
<script src='example'> </script>
```

Copy

Paste



HTML 코드를 통해 바로 적용 가능
하며
기존 쇼핑 플랫폼에서 이용 가능하
입니다.

Value

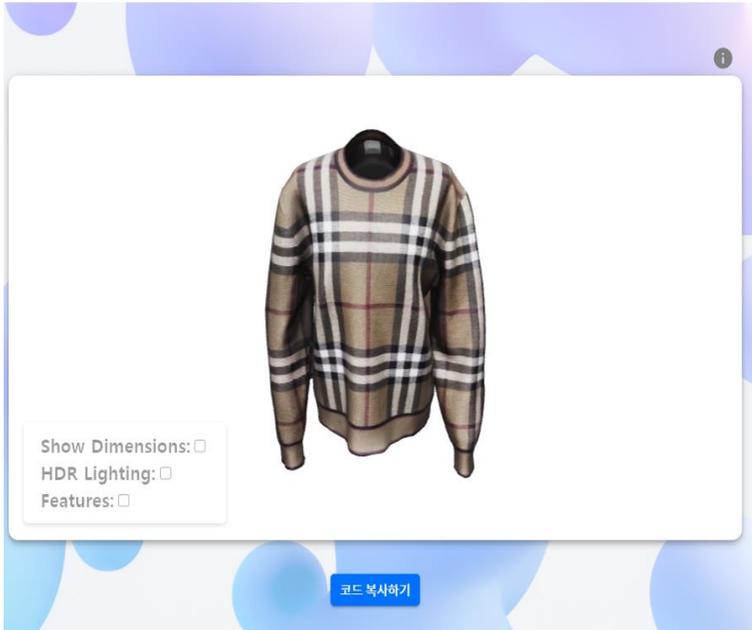
빠르게 만드는 3D 모델이지만, 작은 디테일까지 생생하게 구현합니다.



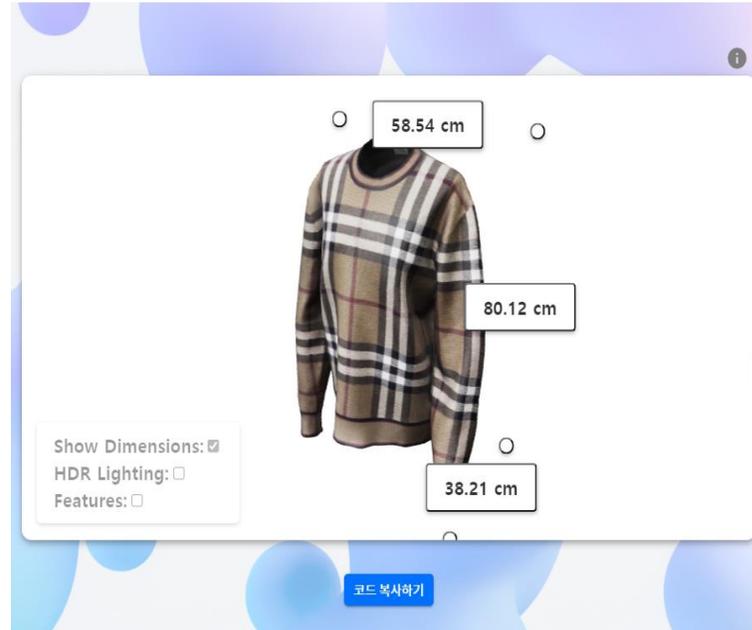
AR View

사용자를 위한 AR 전용 뷰어를 제공하여 제품을 간편하게 확인할 수 있습니다.

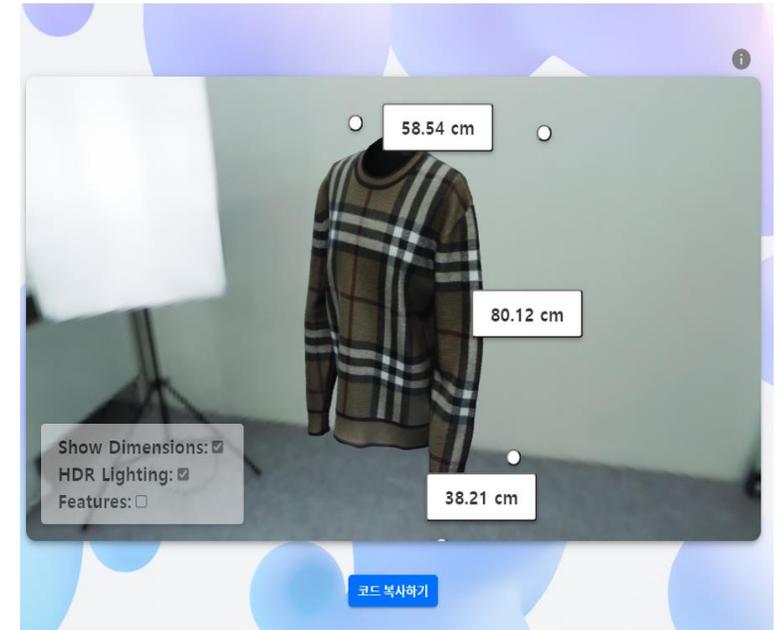
- 사용자 전용 View 제공



- 사이즈 확인 기능



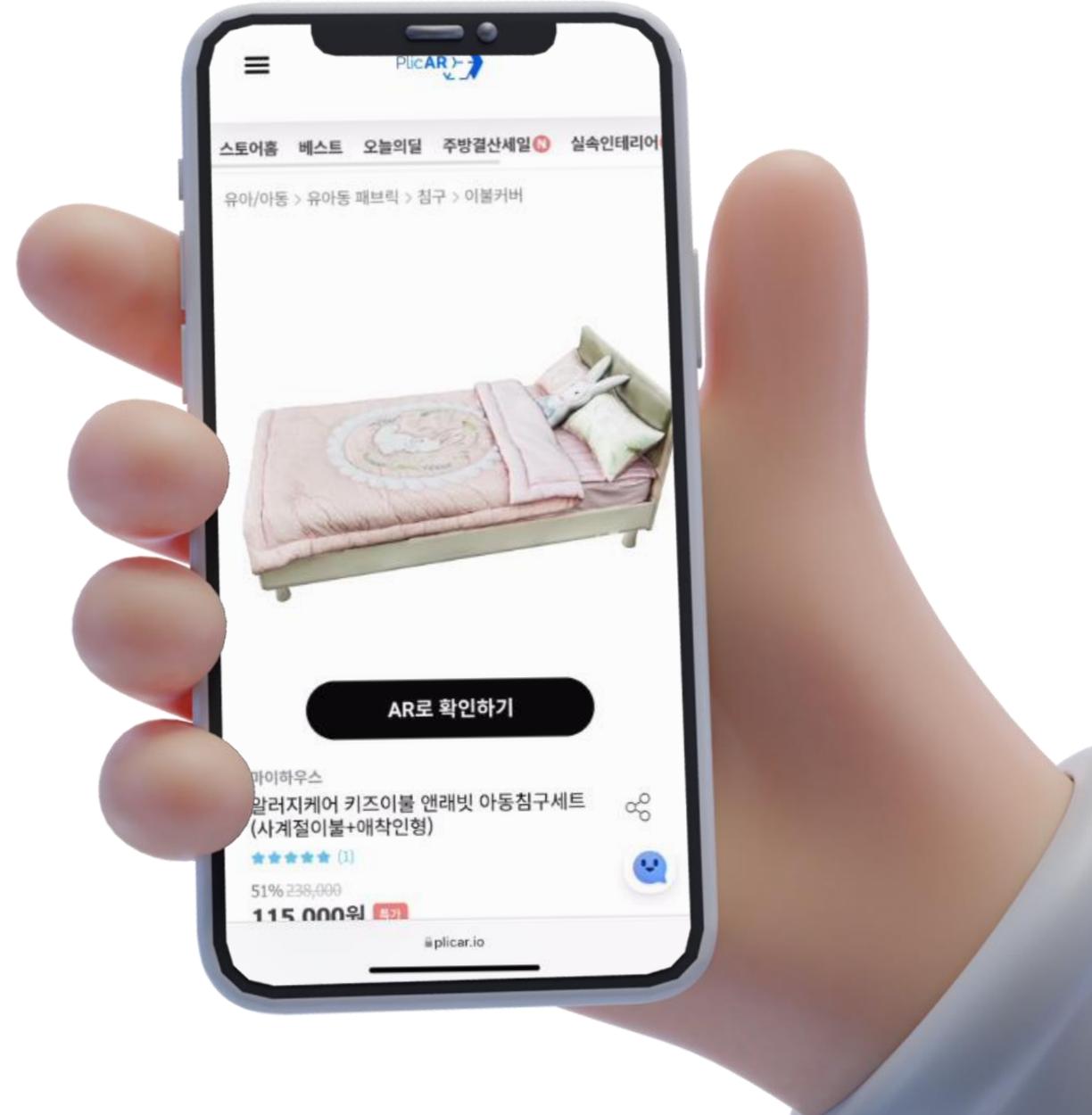
- HDR 적용 기능



- View 링크 전달을 통해 웹/모바일로 제품 확인 가능 ([link](#))

Demo

실제 고객사 촬영 영상 및 AR 적용 사례



AR 바로가기



데모페이지



Award

[메타버스 이노베이션 대상]

6월의 메타 이노베이션 선정



메타버스 이노베이션 대상
Metaverse Innovation Award

머니투데이(2022.6월)는 전문가들과 산업계 추천을 통해 국내 메타버스 우수 프로젝트와 우량 기업 발굴 및 소개

산업계, 학계 등의 메타버스 전문가로 구성된 심사위원단(심사위원장 최재홍 국립강릉원주대 교수)이 매달 우수 메타버스 프로젝트(이달의 메타 이노베이션) 선정

- 보도 자료 발췌 :

리콘랩스의 PlicAR는 3D모델링을 가장 손쉽게 하는 도구다. 스마트폰 등으로 1분간 제품 주변을 360도로 돌려 영상을 찍으면 자체 3D모델링 알고리즘인 '메타리콘' 기술을 이용해 3D모델을 만들어준다.

이렇게 확보된 3D 모델을 온라인 쇼핑몰에 쉽게 업로드할 수 있도록 지원해 AR 커머스를 돕는다.

Traction

전 산업 분야에 걸친 3D콘텐츠를 제작하고 있습니다.



Partners



Service Category

AR커머스 패키지

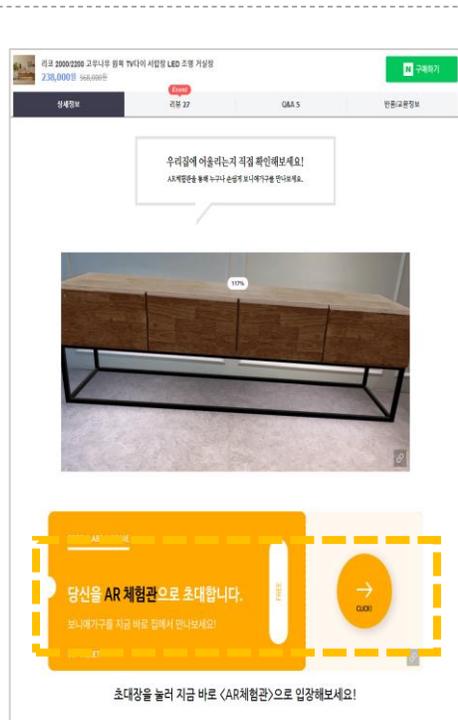
AR 커머스 도입 서비스 및 컨설팅

메타버스 콘텐츠 제작 패키지

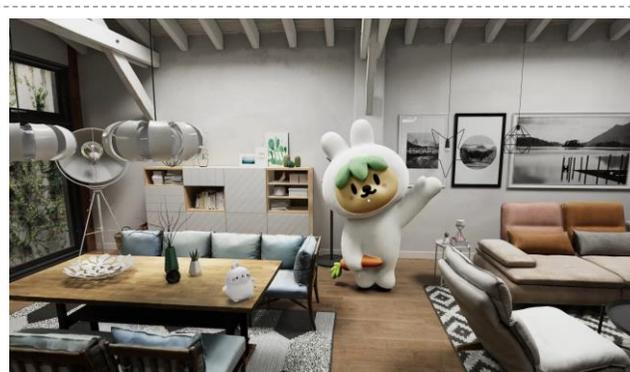
메타버스 플랫폼 내 쇼룸 콘텐츠 제작



[카탈로그내 AR용 코드 삽입 예시]



[스마트스토어 내 AR 기능 삽입 예시]



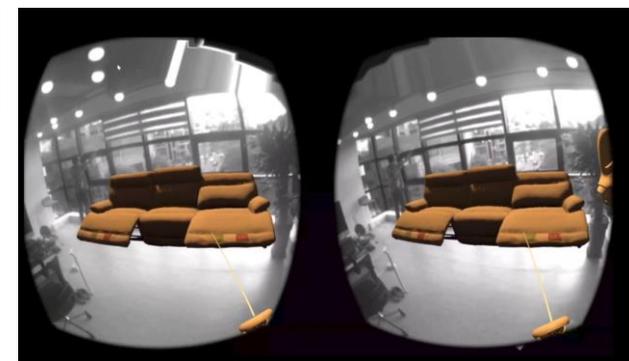
[실사형 디지털 쇼룸 예시]



[샌드박스VR 쇼룸 예시]



[제페토 쇼룸 예시]

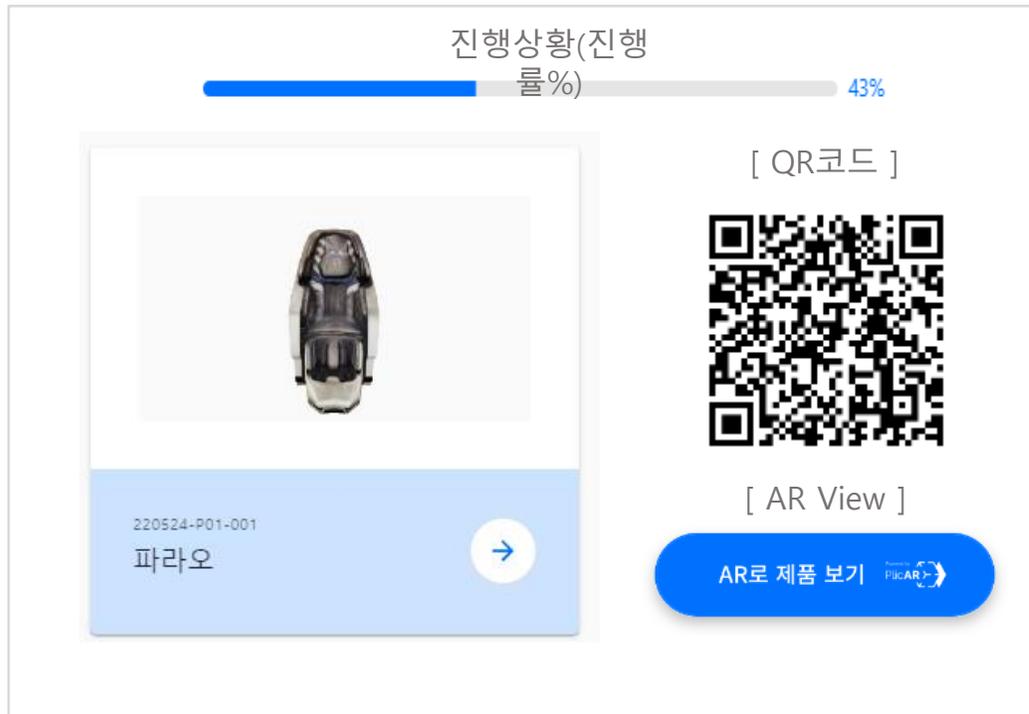


[VR 쇼룸 예시]

Additional Service

PlicAR Enterprise(CMS) 제공

기업형 3D CMS(Content Management System) 제공
 제품 실사 3D 모델 생성 Dash-board 생성 / 상황 모니터링
 가능
 CMS



3D 모델링 진행상황 관리

제품 실사 영상 업로드 후 AI 모델링(딥러닝) 개시
 모델링 진행상황 단계별 구분 (진행, 분석, 완료, 수정 등)
 각 촬영자/부서 3D 모델 업로드 및 진행상황 체크 가능

3D 모델 활용

3D 모델링 결과물 사용처에 따라 활용 가능(코드, QR 등)
 웹 적용 가능 Code 복사하여 원하는 페이지 삽입 가능
 Web 3D View 적용 가능한 코드 제공

Company

리콘랩스는 **융복합 콘텐츠 R&D 사업과 투자 유치**를 기반으로 빠르게 성장하고 있는 기업입니다

R&D 사

업

- 2019 중소벤처기업부 예비창업패키지 선정
- 2019 한국콘텐츠진흥원 스타트업리그 선정
- 2019 한국콘텐츠진흥원 융복합시연지원사업 선정
- 2020 한국정보화진흥원(NIA) 인공지능데이터 구축사업 선정
- 2020 한국콘텐츠진흥원 실감콘텐츠 지원사업 선정
- 2021 한국콘텐츠진흥원 문화기술연구개발사업 선정
- 2021 정보통신기획평가원 ICT융합산업혁신기술개발과제 선정
- 2021 중소벤처기업부 TIPS 연구과제 선정
- 2021 한국콘텐츠진흥원 창업발전소 선정

투자 유치

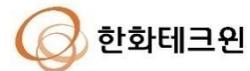
- 국내 대형 플랫폼사 (네이버, 카카오), 유통사 (롯데), 금융투자사(한국투자파트너스), 연구협력사(카카오브레인, 한화테크윈), 액셀러레이터(블루포인트)
- 총 62억 규모 투자 유치 (시리즈A 단계)

kakao
ventures



true friend 한국투자 파트너스

kakao brain



bluepoint

서비스 운

영



- 자체 3D 모델링 솔루션을 기반으로 온라인 판매 상품의 **3D 디지털 변환 및 AR 뷰어 제공 서비스**
플리카(PlicAR) 운영 중

Team

탄탄한 R&D 역량을 기반으로 서비스 운영 및 확장을 위한 조직을 보유하고 있습니다 (서울대-KAIST 박사급 7명)



대표이사
반성훈, Ph.D.

- KAIST 문화기술학 박사
- (전) 한국예술종합학교 겸임교수
- 미디어 아트, VR/AR 연구개발 경력 8년



연구개발실 (CTO)
윤경원, Ph.D.

- 서울대학교 기계공학 박사
- (전) 삼성전자 생산기술연구소 책임연구원
- 영상처리 D/L 응용분야 연구경력 8년



프로덕트실 (CPO)
우종범, Ph.D.

- KAIST 산업디자인 박사
- (전) 삼성전자 시니어 UX 디자이너
- 사용자 데이터 분석 연구개발 경력 8년



경영기획실 (COO)
이찬희

- 한국외대 국제통상학
- (전) 집꾸미기 COO
- 스타트업 실무 경력 9년



윤영호, Ph.D.
Senior Researcher

- KAIST 문화기술학 박사
- (전) LG Mobile Comm Software Engineer



김승기, Ph.D.
Product Owner

- KAIST 산업디자인 박사
- (전) 삼성전자 시니어 UX 디자이너



방용환, Ph.D. Cand
Dev Lead.

- KAIST 전자공학 박사수료
- Rasprabbit Founder



허세현, Ph.D. Cand
Senior Developer

- KAIST 전산학 박사수료
- (전) SoftOnNet Software Engineer



Sergio Bromberg, M.S.
Senior Researcher

- Pompeu Febra Univ. audio visual media grad
- (전) Universidad San Buenaventura 부교수



Appendix

Demo_가구

- AR 3D모델 직접 경험해 보세요.



Demo_협탁

- AR 3D모델 직접 경험해 보세요.



Demo_의류

- AR 3D모델 직접 경험해 보세요.



Demo_식품

- AR 3D모델 직접 경험해 보세요.

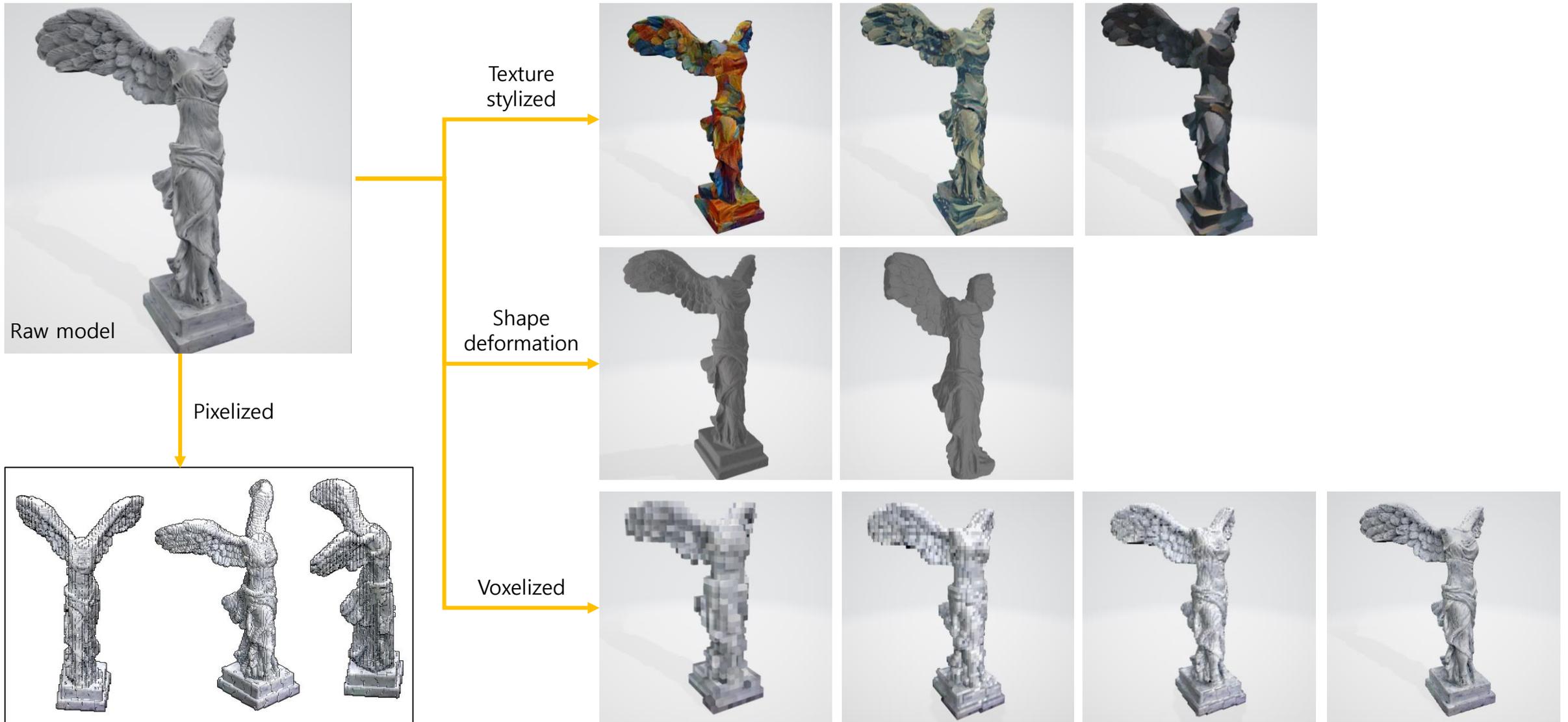


Value

리콘랩스의 솔루션은 독자적 AI 알고리즘을 기반으로 고품질 모델 재구현이 가능합니다.

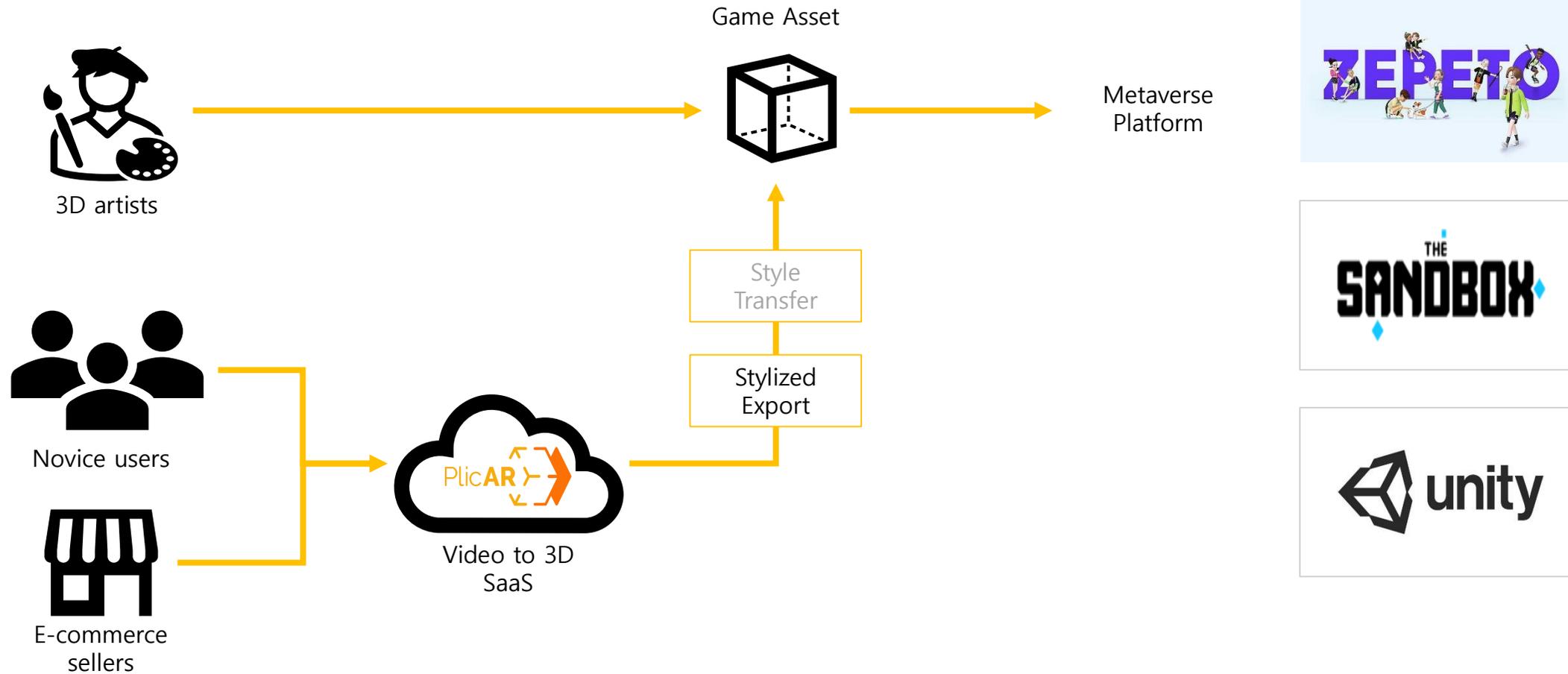


Style Transfer Models



Pipeline for collaboration

메타버스 플랫폼 에셋 솔루션

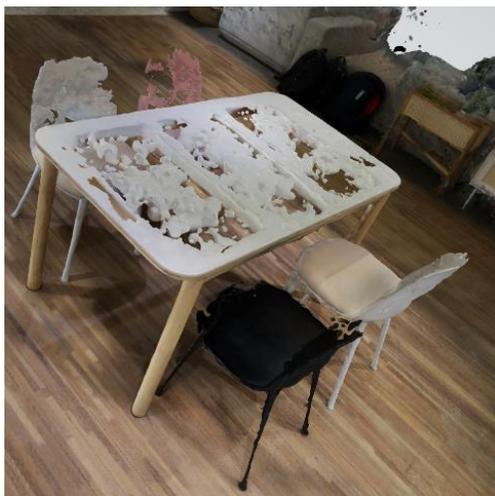


Value

기존 솔루션으로는 구현하기 어렵던 제품의 3D 모델링도 리콘랩스에서는 가능합니다.

기존 타사 솔루션

Metashape(Agisoft)



ObjectCapture(Apple)



VS

RECONLabs

리콘랩스 솔루션



특징점이 적은 표면

- 단색 플라스틱
- 금속

얇고 가는 구조물

- 가구류 다리
- 받침대

반사가 있거나 투명한 재질

- 금속
- 반투명 플라스틱
- 유리

Modeling Samples

금속 및 투명 재질 모델링

러시아 A사



미국 A사



RECON Labs

