

# GENESIS LAB

2022.09

[www.genesislab.ai](http://www.genesislab.ai)  
5F, 73 Myeongdong-gil, Jung-gu, Seoul, Korea

# Disclaimer

본 자료는 투자자들을 대상으로 실시되는 Presentation에서의 정보 제공을 목적으로 (주)제네시스랩 (이하 “회사”)에 의해 작성되었으며 이의 반출, 복사 또는 타인에 대한 재 배포는 금지됨을 알려드리는 바입니다. 본 Presentation에의 열람은 위와 같은 제한 사항의 준수에 대한 동의로 간주될 것이며 제한 사항에 대한 위반은 ‘자본시장과 금융투자업에 관한 법률’에 대한 위반에 해당 될 수 있음을 유념해 주시기 바랍니다. 본 자료에 포함된 “예측정보”는 개별 확인 절차를 거치지 않은 정보들입니다. 이는 과거가 아닌 미래의 사건과 관계된 사항으로 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무실적을 의미하고, 표현상으로는 ‘예상’, ‘전망’, ‘계획’, ‘기대’, ‘(E)’ 등과 같은 단어를 포함합니다. 위 “예측정보”는 향후 경영환경의 변화 등에 따라 영향을 받으며, 본질적으로는 불확실성을 내포하고 있는 바, 이러한 불확실성으로 인하여 실제 미래실적은 “예측정보”에 기재되거나 암시된 내용과 중대한 차이가 발생할 수 있습니다. 또한,향후 전망은 Presentation 실시일 현재를 기준으로 작성된 것이며 현재 시장 상황과 회사의 경영방향 등을 고려한것으로 향후시장환경의 변화와 전략 수정 등에 따라 변경될 수 있으며, 별도의 고지없이 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.자료의 활용으로 인해 발생하는 손실에 대하여 회사의 임원들은 그 어떠한 책임도 부담하지 않음을 알려드립니다. (과실 및 기타의 경우 포함)본 문서는 회사가 발행하는 증권의 모집 또는 매매를 위한 권유를 구성하지 아니하며, 문서의 어떠한 내용도 관련 계약 및 약정 또는 투자결정을 위한 기초 또는 근거가 될 수 없습니다.

# INTERACTIVE AI 기술의 힘을 이용해 인류의 삶의 질을 개선합니다

IMPROVE QUALITY OF LIFE BY EMPOWERING INTERACTIVE AI



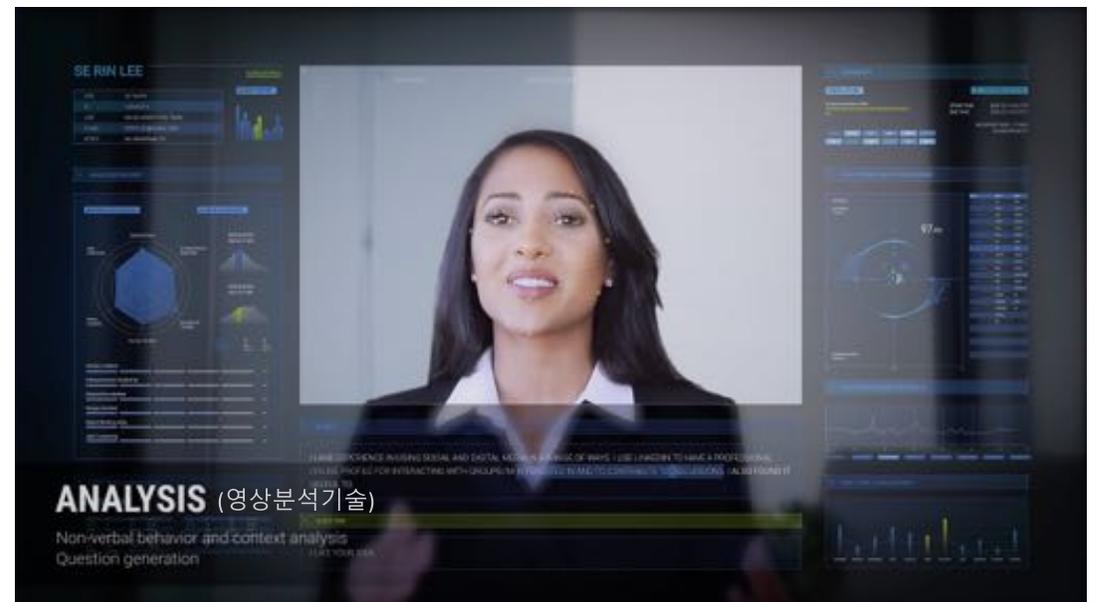
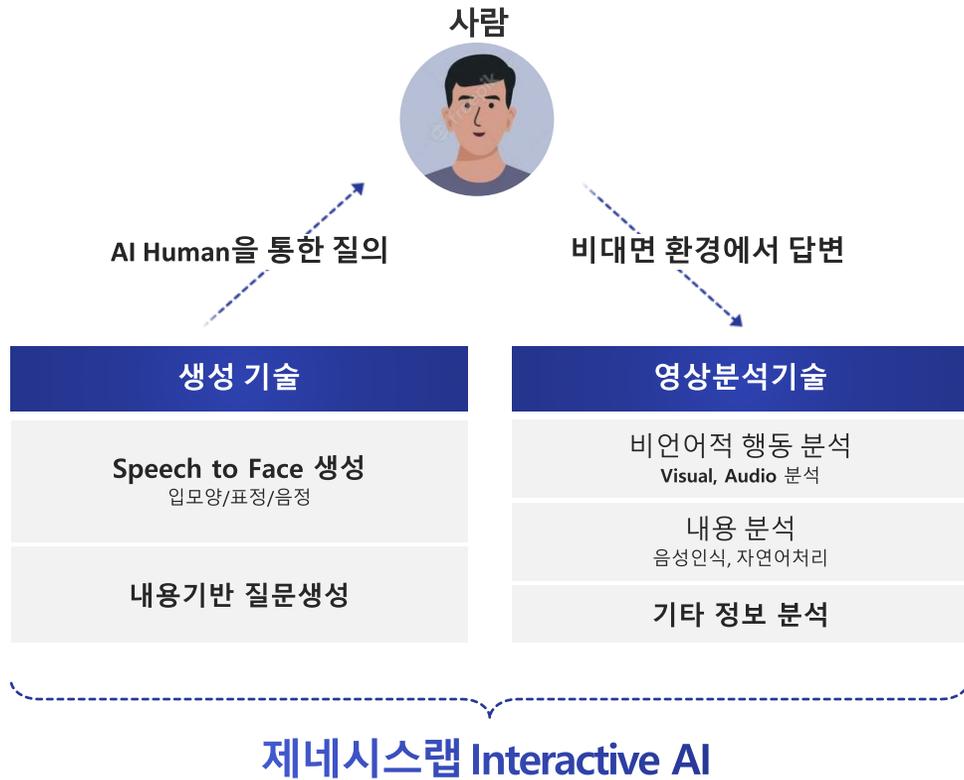
WHO/EU에서 정의한 QOL(Quality of Life) 의 영역에서 Interactive AI 기술을 제공하고자 합니다.

Health / Education / Leisure and social interactions / Productive or main activity / Overall experience of life

Material living conditions / Economic and physical safety / Governance and basic rights / Natural and living environment

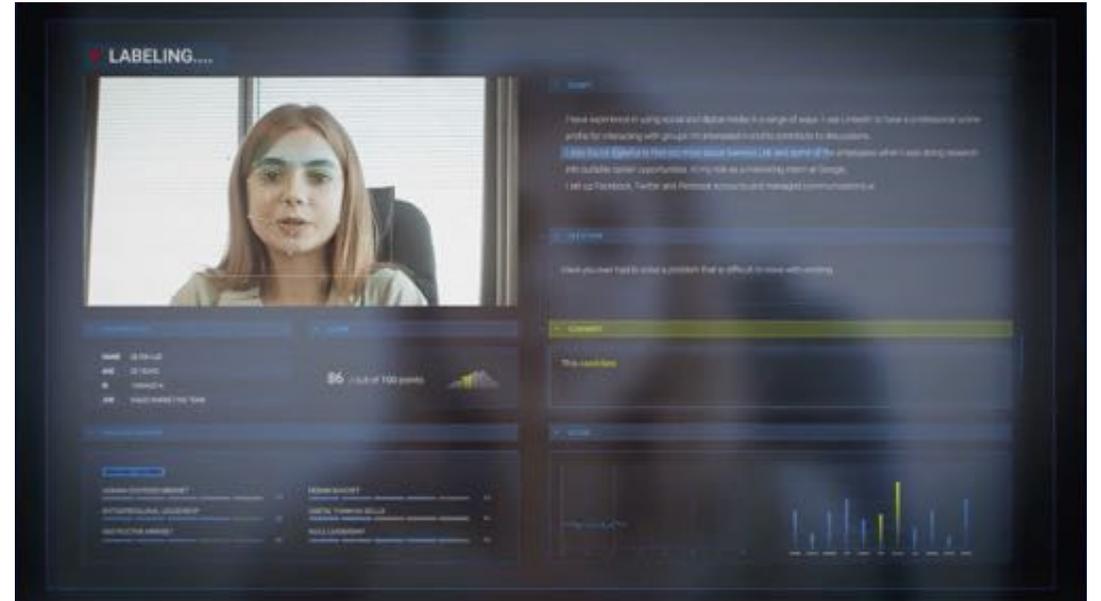
# INTERACTIVE AI

사람처럼 질의하고 답변을 분석해서 다음 질문을 생성하고 질의하는 기술



# 전문가의 인사이트를 학습합니다

제네시스랩의 Insight Engine 을 통해 채용, 정신건강, 교육 등  
해당 영역의 답변 영상을 보고 전문가가 평가를 하면  
AI가 이를 학습하고 배워 전문가처럼 평가하는 AI 모델을 생성



# 01

## COMPANY OVERVIEW

- 01 | 기술 Overview
- 02 | AI전문가의 기술 우수성 평가
- 03 | B2B/B2G 고객사 레퍼런스
- 04 | HR 사업
- 05 | 기타 확장 기술 및 사업

# 01 기술 OVERVIEW

100% 자사기술 보유로 강력한 경쟁력 확보



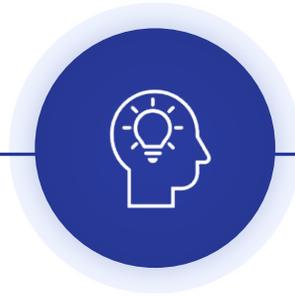
## 검출기술

얼굴검출  
랜드마크 검출 (98개)  
나이/성별 예측  
머리움직임, 시선처리  
표정인식 (7개)<sup>1)</sup>  
음성인식



## 분석기술

채용추천  
소프트스킬 분석  
내용분석  
(BEI 역량평가)



## 선행기술

입모양 생성  
AI Human<sup>2),3)</sup>  
질문 생성



## 보유 데이터

200만개+  
면접영상 보유



## 보유 특허

31개 국내 특허  
14개 해외 특허  
(출원 21개, 등록 24개)

### \*주요 연구 논문

- 1) Encoding features robust to unseen modes of variation with attentive long short-term memory, Pattern Recognition Volume 100, April 2020
- 2) SyncTalkFace: Talking Face Generation with Precise Lip-syncing via Audio-Lip Memory, AAAI 2022
- 3) Lip to Speech Synthesis with Visual Context Attentional GAN, NeurIPS 2022

## 02 AI전문가의 기술 우수성 평가



임성빈 교수

Assistant Professor, Artificial Intelligence Graduate School & Department of Industrial Engineering @UNIST

Ph.D., Mathematics, Korea University

Genesis Lab의 기술력은 인공지능 기반 면접 평가 기법의 미래 지향점으로 확실하게 성장하고 있다고 생각합니다. 최신의 딥러닝 기술 활용과 과학적이고 해석 가능한 행동 분석을 통해서 분석의 예측력과 신뢰도를 동시에 확보할 수 있기 때문입니다.



주재걸 교수

Associate Professor, Graduate School of Artificial Intelligence @KAIST

Ph.D., Computational Science and Engineering, Georgia Tech

Genesis Lab이 가지고 있는 멀티모달 분석 기술은 비대면 환경이 점차 전 영역으로 확산됨에 따라 반드시 필요한 기술로 자리잡을 것입니다. 제네시스랩이 풀고 있는 시장, 그리고 거기서 얻는 데이터로 강화되는 AI 기술은 무궁무진하다고 생각합니다.

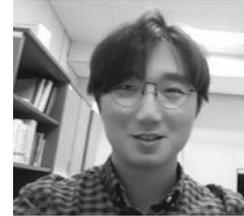


민현석 박사

AI Team Leader @Tomocube  
Samsung Electronics AI Lab  
Ph.D., Image Processing @KAIST

AI가 담당하는 가장 민감한 분야인 의료AI의 최신 경향도 임상현장에서 경험 많은 의사들의 경험이 데이터로부터 출발하고, 그 경험이 얼마나 잘 구성되고 잘 쌓이느냐가 성능을 좌우합니다. 오랜 역사를 가진 의료라는 분야를 단순히 몇개의 설명하기 쉬운 모델로 표현할 수 없습니다. 그런 오랜 역사와 경험이 녹아든 데이터를 제대로 배운 모델에 다재적 검증과 AI 기술로 설명 가능성과 안정성을 높여 가는 것이 기술력이고, 다른 경쟁자가 따라올 수 없는 기술 장벽입니다.

제네시스랩이 해결해 온 AI기반 면접 분야도 의료만큼이나 오랜 역사를 가진 분야로, 한 두개의 심리학적 모델로는 설명할 수 없는 분야입니다. 그렇기에 전문가의 인사이트가 담긴 데이터, 다양한 기술을 기반으로 한 모델, 그리고 여러 환경에서 실시된 검증과 설명으로 이어지는 이 파이프라인을 갖춘 제네시스랩이 이 분야에서 다른 팀이 따라올 수 없는 기술력을 가지고 있다고 볼 수 있고, 계속 성장할 수 있습니다.



최성철 교수

Associate Professor, Department of Industrial Engineering @ Gachon Univ.  
Ph.D., Industrial Management Engineering, POSTECH

제네시스랩의 가장 큰 장점 중 하나는 데이터라고 생각합니다. 우리나라에서 가장 초기부터 AI기반 면접 분야를 도전해왔고 그 동안 쌓은 많은 레퍼런스를 통해서 새로운 도전들을 할 수 있는 충분한 준비가 되었습니다. 특히 면접 전문가 등에 의해 직접 태깅된 데이터는 세상 어디에서도 쉽게 확보할 수 없는 데이터로 경쟁사들과의 격차를 벌리고 있습니다. AI 모델적인 측면에서 멀티모달의 기술들을 도입하면서 더욱더 정확도를 올려 갈 것으로 기대됩니다. 훌륭한 기술진과 함께 좋은 어드바이저들이 함께하여 제네시스랩의 많은 도전을 해결해 갈 것 입니다.

# 03 B2B / B2G 고객사 레퍼런스

국내 AI 기술회사 중 가장 많은 Enterprise 급 고객사 보유



+ 외 다수

POC 및 1회성 프로젝트가 아닌  
실제 제네시스랩 기술 및 솔루션 도입 활용 중 고객

# 04 HR 사업

채용 단계에서 지원자의 행동, 지식, 기술 및 태도를 분석·검증하기 위한 뷰인터HR 솔루션 제공

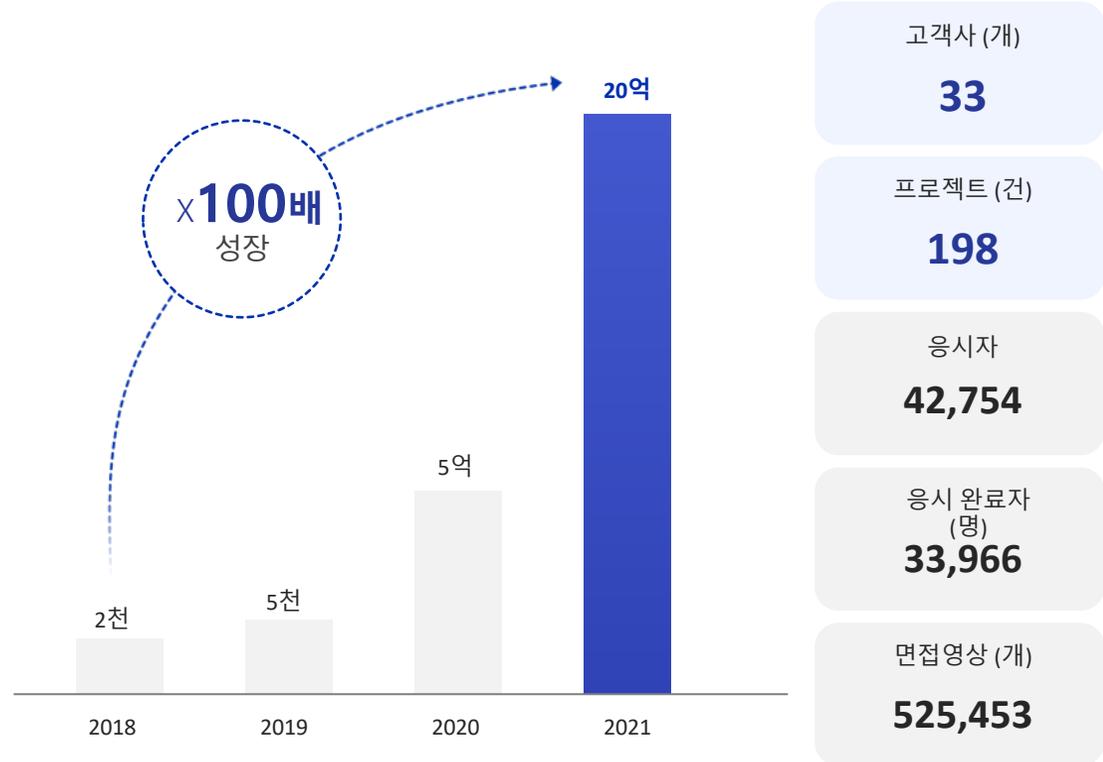
## 비대면 환경 제공

제공 방식	온라인 서류 지원과 영상면접 진행 후 AI 분석
지원자 지원 환경	비대면 환경 제공 뷰인터 HR 모바일 앱 및 웹 서비스 제공
인사팀 지원 환경	비대면 환경 제공 인사팀 용 뷰인터 HR 웹 서비스 제공

## 데이터 기반 AI 분석

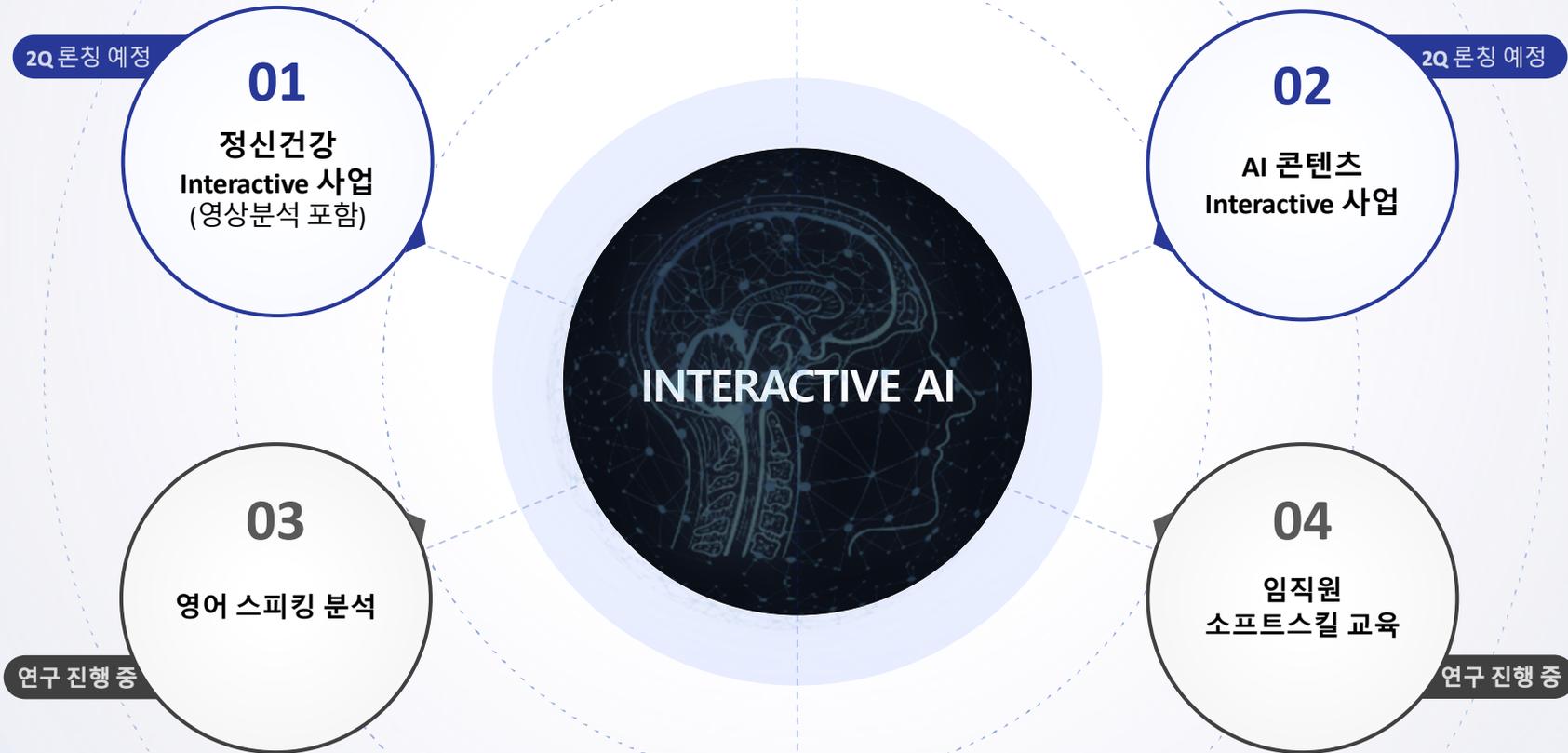
자소서 분석	문법 오류 검증, 표절 검사, 역량분석
소프트스킬 평가	지원자의 비언어적 행동 분석 커뮤니케이션 스킬 & 태도 평가
BEI 역량 평가	지원자의 영상면접 내용 분석 과거 경험 기반 회사 인재상 역량 추출
직무기술서 평가	지원자의 영상면접 내용과 직무기술서 유사성 판단
인적성 검사	기업별 인적성검사 API 연동

뷰인터HR 운영 현황 (2021) 단위 : 원



# 05 확장 기술 및 사업영역

내부에 다년간 구축된 기술과 엔진의 안전성으로 빠르게 타 기술 및 사업 영역 확장 가능



# 02

## HR BUSINESS

- 01 | 채용시장의 문제점
- 02 | 뷰인터HR 솔루션
- 03 | 고객사 사례 분석
- 04 | 향후 확장 방향
- 05 | 시장 조사
- 06 | 매출 성장 예상

# 01 채용시장의 문제점



▶ 대기업 · 공공기관 · 군 조직의 인사 채용 시 문제점



**평가결과 객관성 담보의 어려움**  
면접관 별 상이한 눈높이



**지원자 Spec 위주의 평가**  
모든 지원자 개별역량수준 평가 한계



**대면 평가 요소 사전 확인 불가**  
지원자 인상, 태도, 커뮤니케이션 역량 등 사전 정보가 없음

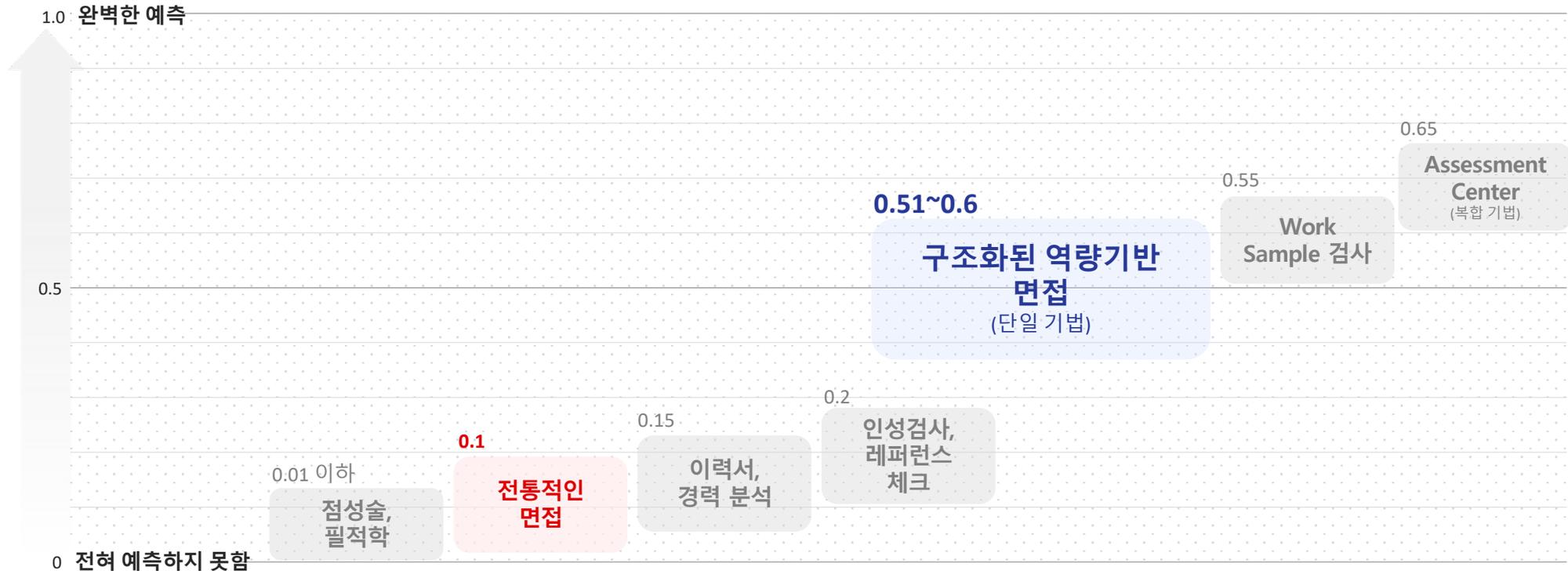


**평가 시간이 오래 걸림**  
많은 비용과 리소스가 소모됨

# 01 채용시장의 문제점 | BEI 역량평가 (구조화 면접)

일반적으로 지원자의 역량수준을 판단하고 평가할 수 있는 방법 중

BEI 기법을 활용한 구조화된 역량기반면접 (Structured Competency Based Interview) 은 단일 방식으로는 가장 높은 타당도를 가지고 있음



Nitin Sawardkar.(2002). Assessment Centers, A division of Sage Publications

# 01 채용시장의 문제점 | 역량평가의 한계

BEI 기법을 활용한 구조화된 역량기반면접이 단일 방식으로는 가장 높은 타당도를 가지고 있다고는 하나, 이를 실제로 적용하여 원하는 타당도 수준을 얻기 위해서는 넘어야 할 장애요인이 상당히 많음

이러한 장애요인의 일정 부분은 AI BEI를 통해 줄일 수 있으므로 AI BEI면접 연구개발이 부각되고 있음

비숙련  
현업 면접관

행동관찰 단계에서의  
평가자 오류

- 단순화오류
- 중간관찰 손실오류
- 흑백논리 오류
- 사전정보 오류
- 선입견 오류

평정, 평가 단계에서의  
평가자 오류

- 후광효과
- 최신효과
- 첫인상오류
- 유사성오류
- 중심화경향
- 질문방식
- 관대화경향
- 충원부담
- 대비효과

평가자의  
신체적 심리적 피로도

- 집중력 감소
- 피로도 증가
- 정보 혼란
- 평가분포 압박
- 면접관 간 평가 차이에 대한 부담

평가운영의  
필요 자원 증가

- 대상자 증가 = 소요 자원 증가
- 숙련된 면접관 채용 (훈련) 비용
- 평가 장소 및 운영 인력 증가

높은  
면접평가  
타당도 확보

높은 완성도의 AI BEI 모델은 인간평가자의 다양한 평가 장애 요인과 오류를 일관된 수준에서 유지 및 통제가 가능하도록 하면서 동시에 더 적은 자원으로 더 많은 대상자를 평가 할 수 있도록 함



이는 더 많은 데이터의 수집을 의미하며 더 많은 데이터의 수집은 더 타당도 높은 AI 모델의 완성도에 기여함



결과적으로 선발과정 초기에 AI BEI를 도입하는 것이 가장 높은 효과를 가져 올 수 있음

# 01 채용시장의 문제점 | AI 인공지능 BEI 면접의 우수성

인간 평가자에 의한 BEI 방식은 인간 평가자가 지닐 수 있는 다양한 오류를 스스로 통제할 수 있는 숙련된 평가자 스킬을 보유한 면접관이 상당한 시간을 피면접자에게 투입하여 깊이 있는 질문과 다양한 답변에 대한 정확한 관찰을 유지할 수 있어야 높은 타당도를 유지할 수 있음

AI BEI의 도입은 면접관에게 과거 상황에 대한 1차적인 답변을 선제적으로 제공하며 이러한 정보를 제공받은 면접관은 더 많은 시간을 심층 질문에 투자할 수 있게 되고, 역량이 현저히 부족한 지원자를 1차적으로 선별해 주기 때문에 역량이 부족한 지원자에 대한 시간과 노력의 투입을 줄일 수 있음



< 효과적인 역량 면접을 위한 노력은 면접관의 오류 영역을 줄이려는 노력을 의미 >

면접관 교육 및 훈련을 통해 면접관이 오류를 줄이면서 심리적, 신체적 피로도를 줄여줄 수 있어야 실질적인 면접 타당도가 높아짐

→ 이러한 영역은 AI BEI로 일정 수준 통제할 수 있으며, 상당량 저감할 수 있음

인간 면접관은 주어진 시간과 자원을 더 효과적으로 활용하여 같은 시간 내에 더 깊이 있는 탐색 질문과 확인 질문을 통해 지원자의 역량을 확인할 수 있음

또한 인간 면접관의 심층면접을 통해 AI 면접의 부족한 깊이나 통찰을 보완할 수 있어 보다 정확한 역량평가 결과를 얻을 수 있음

## 02 뷰인터HR 솔루션

채용과정에서 지원자들의 행동, 지식, 기술 및 태도를 빠짐없이 검증할 수 있도록 채용에 AI를 더한 새로운 솔루션 제공

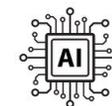
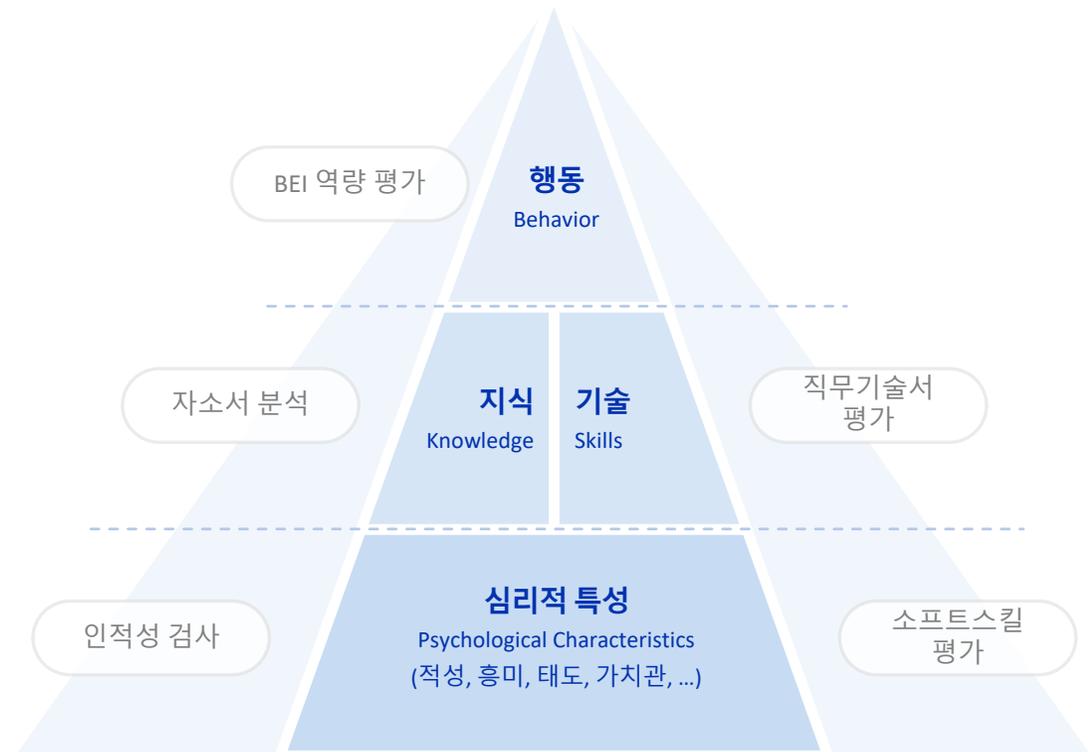
### 비대면 환경 제공

제공 방식	온라인 서류 지원과 영상면접 진행 후 AI 분석
지원자 지원 환경	비대면 환경 제공 뷰인터 HR 모바일 앱 및 웹 서비스 제공
인사팀 지원 환경	비대면 환경 제공 인사팀 용 뷰인터 HR 웹 서비스 제공

### 데이터 기반 AI 분석

자소서 분석	문법 오류 검증, 표절 검사, 역량검사
소프트스킬 평가	지원자의 비언어적 행동 분석 커뮤니케이션 스킬 & 태도 평가
BEI 역량 평가	지원자의 영상면접 내용 분석 과거 경험 기반 회사 인재상 역량 추출
직무기술서 평가	지원자의 영상면접 내용과 직무기술서 유사성 판단
인적성 검사	기업별 인적성검사 API 연동

### 채용/선발 과정 중 평가 요소



## 02 뷰인터HR 솔루션

채용과정에서 지원자들의 행동, 지식, 기술 및 태도를 빠짐없이 검증할 수 있도록 채용에 AI를 더한 새로운 솔루션 제공

### 뷰인터HR 특징



#### AI 공정성과 객관성을 고려한 개발

뷰인터HR은 AI 설계과정, 데이터 수집/학습하는 과정이 타당하게 설계되었는지 투명하게 공개하고 있으며, 결과에 대해서도 증거를 바탕으로 AI 결과를 사람의(전문가 혹은 3자 업체)결과와 비교하며 상관계수를 통해 객관성을 입증할 수 있음



#### 고객사 별 맞춤형 AI 엔진 개발

기본엔진 위에 고객사의 인재상과 역량에 맞는 맞춤형 AI 엔진 개발 가능

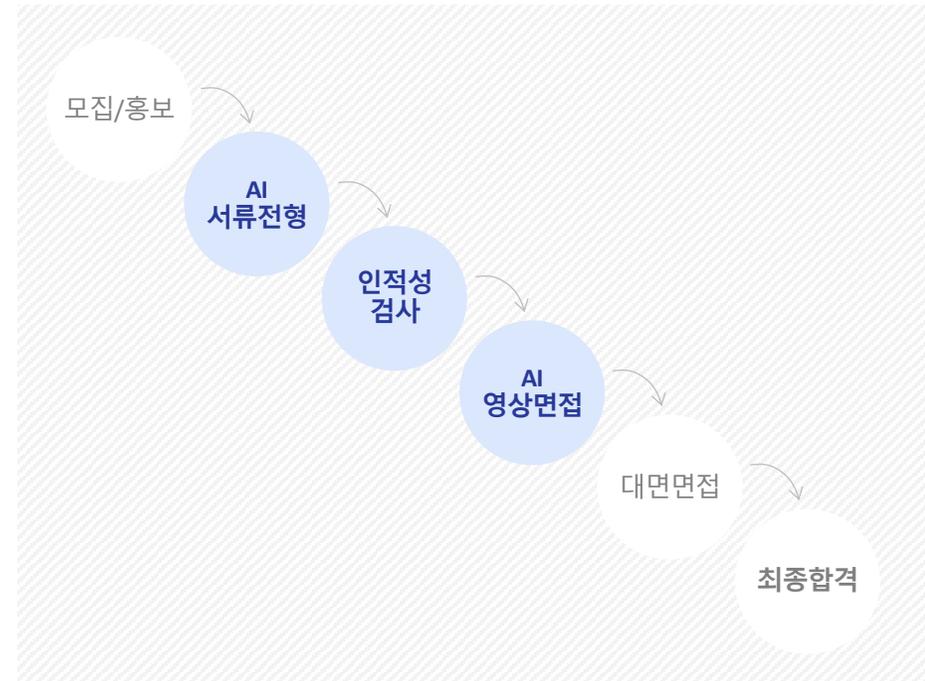


#### 면접관 교육 병행

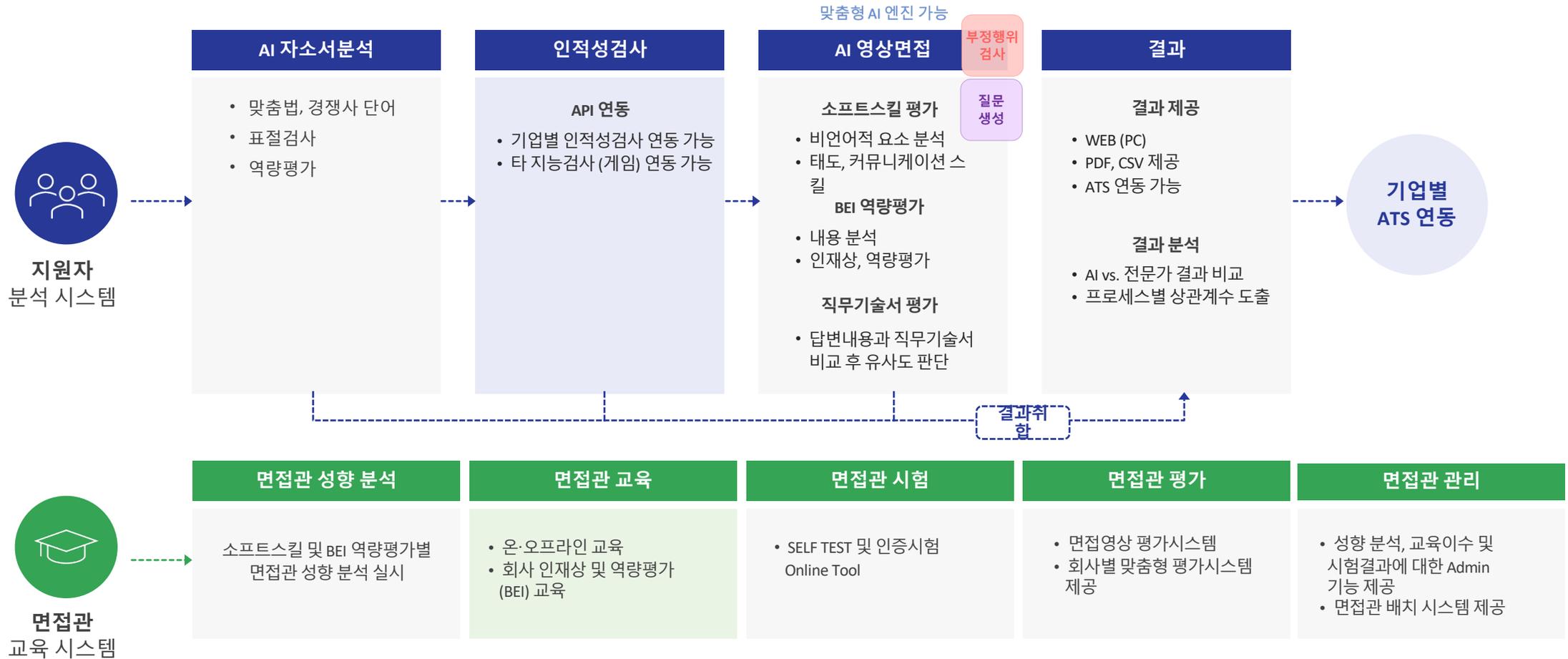
역량모델링부터 고객사의 지원자 데이터를 바탕으로 AI 엔진을 개발하고 지속적 업그레이드를 통해 고도화 작업 진행

### ▶ 프로세스 적용 예시

- 기존 프로세스를 변경할 필요 없이 뷰인터HR을 추가하거나 대체할 수 있으며, 전형이 끝날 때마다 프로세스간 상관관계를 분석하여 타당성 검증이 가능
- 현재는 AI 분석 결과는 최종 합격에 도움을 줄 수 있는 지표로 활용됨



# 02 뷰인터HR 솔루션 | 시스템 구조



# 02 뷰인터HR 솔루션 | 자소서 분석

AI가 자기소개서 내용을 자연어처리로 분석

분석항목	항목 상세
맞춤법·오타 검증	경쟁사 단어 검색
표절검사	지원자 간 표절 검사(유사도 점수 제공) 기 지원자 간 표절 검사(유사도 점수 제공)
역량 검사	자소서 내 DX 역량 점수 제공 (역량 행동지표 포함 시)
기존 자소서 분석 통한 고성과자 특성 파악	회사 보유 전체 자소서 분석 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 합격·불합격 지원자 특성 분석</li> <li>• 저성과자·고성과자 특성 분석</li> </ul> 직군 / 직무별 분석 가능
면접질문 생성	자소서 기반 면접질문 생성

## ▶ 자소서 분석 리포트 예시

### 지원자 요약정보

<b>표절정보</b> 자기표절 32% 표절률 35% E등급 표절탐지	<b>결함정보</b> 결함률 22건 D등급 결함탐지	<b>역량정보</b> 역량점수 2.6점 3명/총 24명 역량평가 점수
---	---------------------------------------	---

글자개수 1,220   단어개수 120   문장개수 420   지원자의 핵심 키워드는 총 10개로  
 노력, 열정, 신중성, 자부심, 의사결정, 미래까지 창출, 디지털기술, 협업, 도전, 문제해결력입니다.

### 종합분석 통계정보

<b>표절탐지</b> 표절률 20% 10% 15% 65% 65%	<b>결함탐지</b> 결함률 10% 2% 0% 3% 10개 2개 0개 3개	<b>지원자 이해</b> 언어이해 0 내역이름 X 내역성명 0
---	---	---

### 역량평가 통계정보

<b>열정</b> 1.7 / 5.0점 도전 2개   열정 1개   자부심 0개   신뢰성 4개	<b>열의</b> 3.2 / 5.0점 미래까지 창출 10개   변화수용 5개   혁신/배려의사고 0개   디지털 기술 12개	<b>소통&amp;리더십</b> 2.5 / 5.0점 소통/감성지능 38개   협업 2개   문제해결 40개   의사결정 7개
---	--	--

### 상세분석 결과

<b>질문과 답변</b> 질문 1. 자기소개를 기술해주세요. (-종략-)이 손에 제 인생이 있습니다. 제 손만 보셔도 저의 미래가 가능하실 겁니다. <b>열심히 거침없이 노력하는 사람이 되었습니다.</b> 안녕하세요. 안녕하세요. (-종략-)	<b>원문 표절탐지 결함탐지 역량평가</b> 표절탐지 상세내용 표절률 45% 의 미래가 가능하실 겁니다. <b>열심히 거침없이 노력하는 사람이 되었습니다.</b> 안녕하세요! 안녕하세요! 안녕하세요!
---	--

# 02 뷰인터HR 솔루션 | 소프트스킬 분석

## AI가 면접영상을 통해 소프트스킬 분석

### ✔ 소프트스킬 (Soft Skill)

- 피플스킬” 또는 “대인관계 기술”이라고 불리며 다른 사람과의 관계 및 상호작용방식과 관련 있음
- 2018년도 매출 100대 기업 인재상이 도전정신에서 소통과 협력으로 바뀜
- 소프트스킬을 이용한 비디오 면접 영상 자동 분석 및 채용 추천 예측모델 연구분야가 전세계적으로 활성화 되고 있으며, 특히 비디오 면접 영상에 필요로 한 항목을 연구기반으로 추림 [참고문헌] Automated Analysis and Prediction of Job Interview Performance 2015

### ▶ 소프트스킬을 고려한 채용추천 점수

지표	내용
채용 추천	(내용을 포함해) 채용을 위해 추천할만한가?
호감도	전반적으로 호감/매력 있어 보이는가?
신뢰감	진정성이 있으며, 신뢰할/믿을 만한가?
자연스러움	자연스럽게 말하는 것처럼 보이는가? (외우지 않는)
침착성	꼼꼼하고 치밀해 보이는가?
자신감	자신감 있어 보이는가?
활기참	활기차/적극성있어 보이는가?
밝은 표정 (긍정적)	밝은 표정(긍정적)으로 말하는 것처럼 보이는가?
눈 마주침	말을 할 때 적절하게 눈을 마주치는가?
논리성	논리적으로 말하는가? (내용 분석)

### ✔ BIG5 성격특성 분석

- 5가지 성격특성요소는 심리학에서 경험적인 조사와 연구를 통하여 정립한 성격특성의 다섯가지 주요한 요소 혹은 차원. 면접영상에서 보이는 외관적인 모습을 통해 성향을 파악
- 지원자의 고유 성격 특성이 아닌 면접영상에 한정된 성격특성 결과임



# 02 뷰인터HR 솔루션 | BEI 역량평가

## AI가 면접영상을 통해 BEI 역량평가 분석

### BEI (Behavior Event Interview) : 행동사건면접

- 역량과 관련된 행동을 관찰하거나 측정하여 역량 수준을 판단하며 측정하고자 하는 역량과 관련된 행동들을 일관성 있게 파악할 수 있도록 과거 행동에 대한 질문지를 구성하는 면접 방식으로 역량을 측정하는 도구 중 하나.
- 면접영상 답변내용 STT 활용하여 스크립트를 추출, 자연어처리 수행
- **역량별 점수와 행동지표 발견 확률을 AI가 점수로 제공**

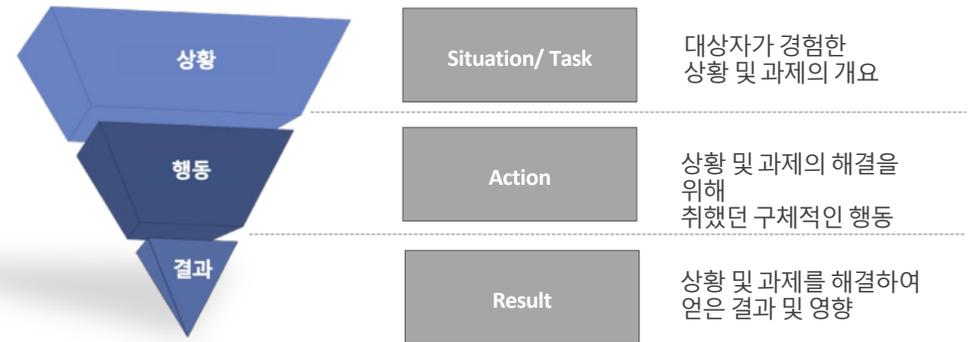
### ▶ 역량명 및 역량 정의 예시 KMA 한국능률협회 DX역량 6개 채택, AI 모델 보유

역량명	역량 정의
기업가형리더십	성장 기회의 감지 및 분석을 통해 도전적 목표를 추구하고, 한계를 극복하며 주도적으로 추진하는 역량
애자일 대응	새로운 기술과 트렌드를 학습하고 변화하는 상황에 따라 업무, 역할을 신속히 전환하여 변화에 대응하는 역량
파괴적 혁신	기존의 프레임을 탈피하고, 익숙한 방법을 파괴하여 새로운 방식을 자신감있게 추진하는 역량
디자인 마인드	발견하고 정의한 문제를 해결하기 위해 새로운 프로세스를 지속적으로 개발하고 개선해나가는 역량
디지털 사고능력	디지털 환경에서 생성된 지식, 정보를 기반으로 혁신적인 방향으로 사고할 수 있는 역량
휴먼마인드	인간의 본질과 가치에 기반하여, 주체적 존재로서의 자신과 사회 구성원들을 이해하고 존중하며 업무를 수행하는 역량

### ▶ 기존 면접과 역량기반 면접의 차이

요인	기존 면접	역량기반 면접
질문	추상적인 질문	과거의 행동 사례 수집
대답	지원자의 생각이나 의견	경험, 체험한 행동 사례
평가	인상 또는 면접관의 주관에 반영	명확한 행동 사례에 대한 객관적 파악에 집중
특징	우수함=머리 좋은 인재라는 관점 검증이 결여된 표면적인 인상, 선입견의 주관이 관여	재현성 있는 성과를 과거에 창출 했던 경험을 관찰하여 미래에 낼 성과의 가능성을 평가

### ▶ 역량평가 질문의 구성 : STAR기법

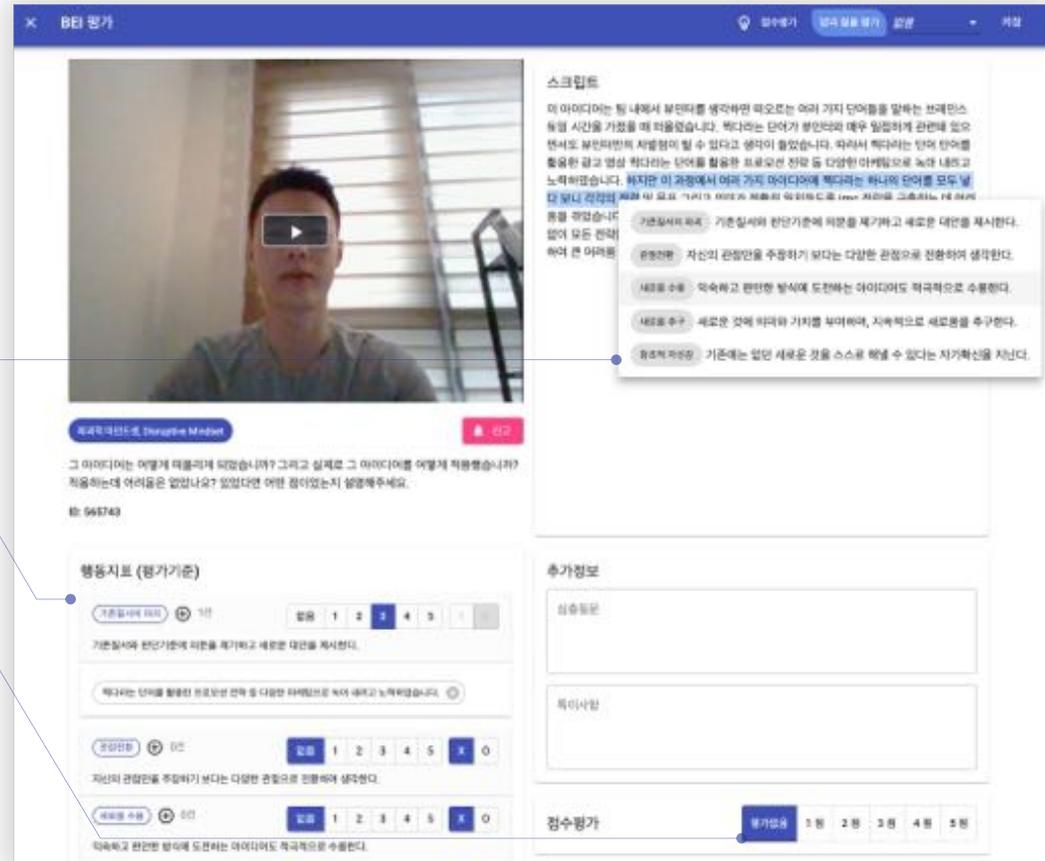


# 02 뷰인터HR 솔루션 | 전문가 인사이트 학습 데이터 평가 툴

## ☑ SaaS 기반 평가지원

## ▶ BEI 평가화면 예시

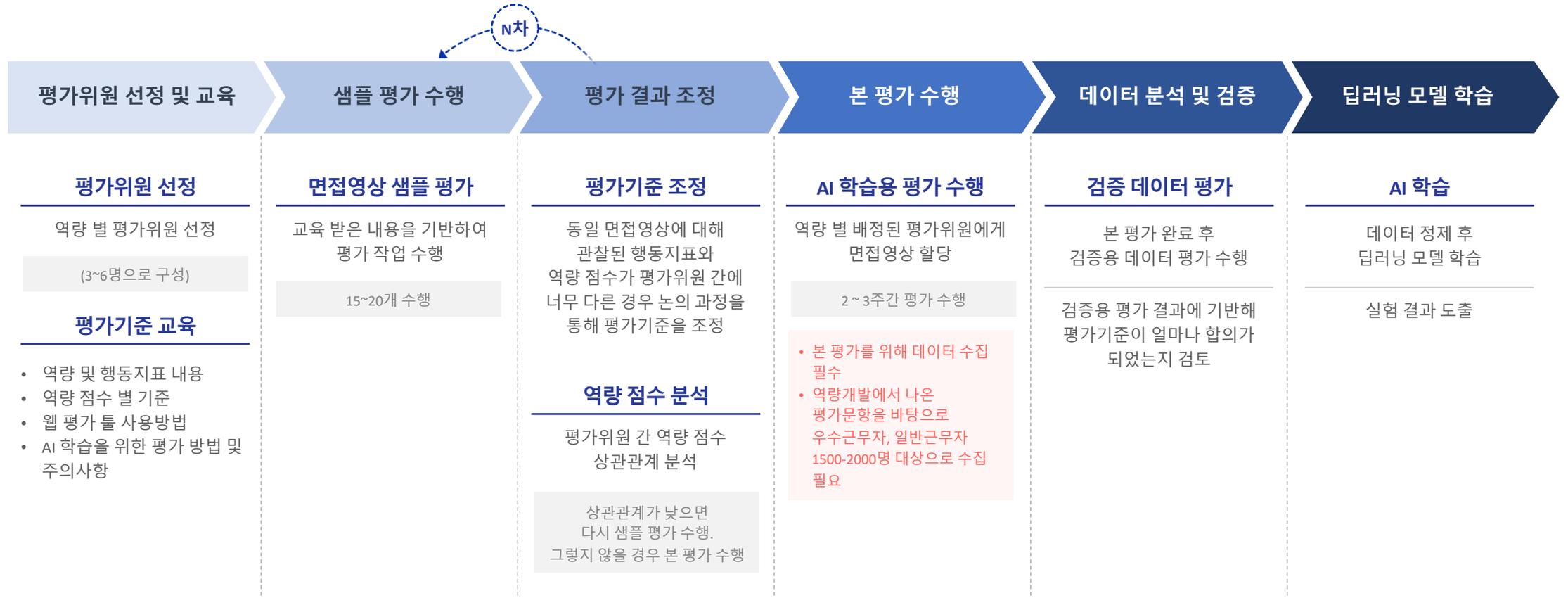
- 2차 인증 및 개인식별 정보 삭제
- ▼
- 면접스크립트에 행동지표 태깅  
각 행동지표 점수 입력
- ▼
- 양과 질을 평가한 점수 입력
- ▼
- 최종점수 입력
- ▼
- 심층질문 입력 (향후 질문생성 모델 개발시 활용)
- ▼
- 특이사항 및 신고기능



# 02 뷰인터HR 솔루션 | 전문가 인사이트 학습 프로세스

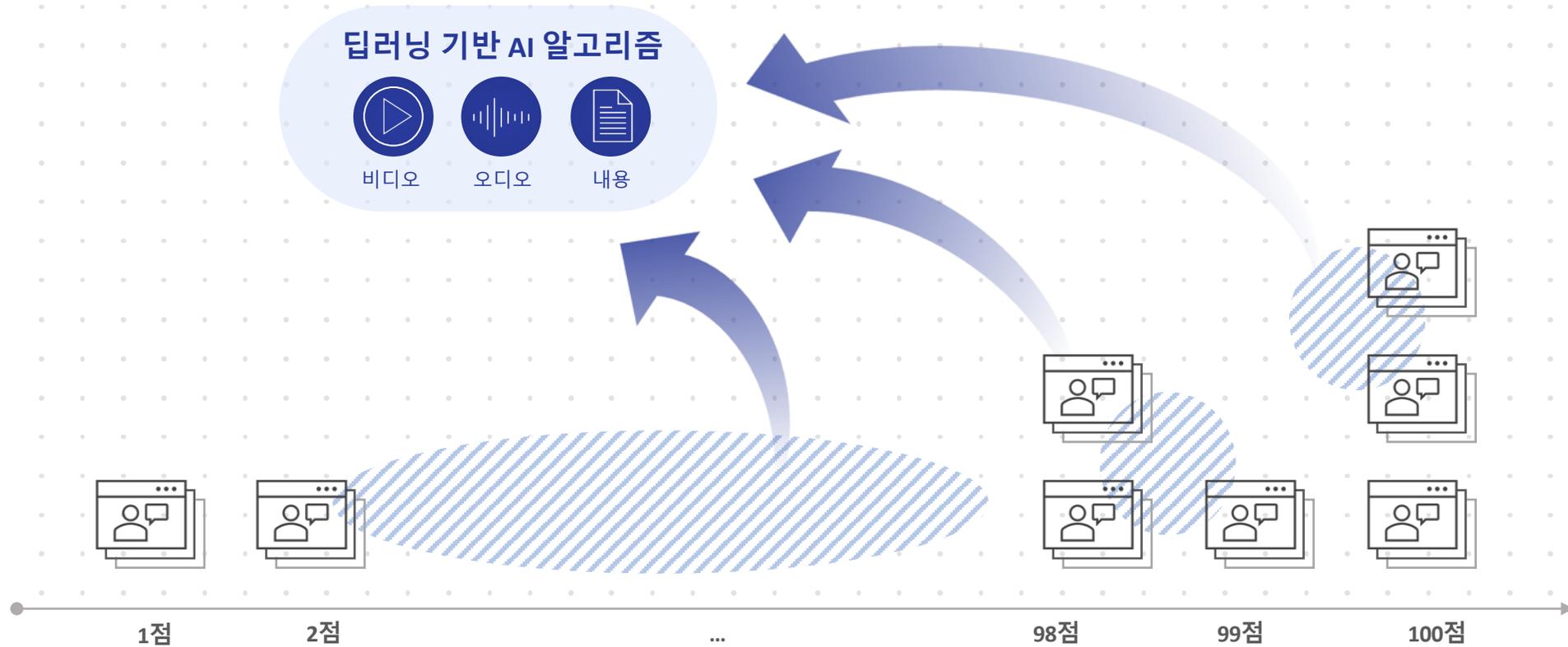
## 면접영상 평가 수행 프로세스

- 전문 평가위원의 역량 평가기준에 대한 조정 작업을 수행하기 위한 N차 워크샵 수행
- 평가위원 간의 평가기준을 맞춘 후 본 평가 작업을 수행 한 후 딥러닝 모델 학습 수행



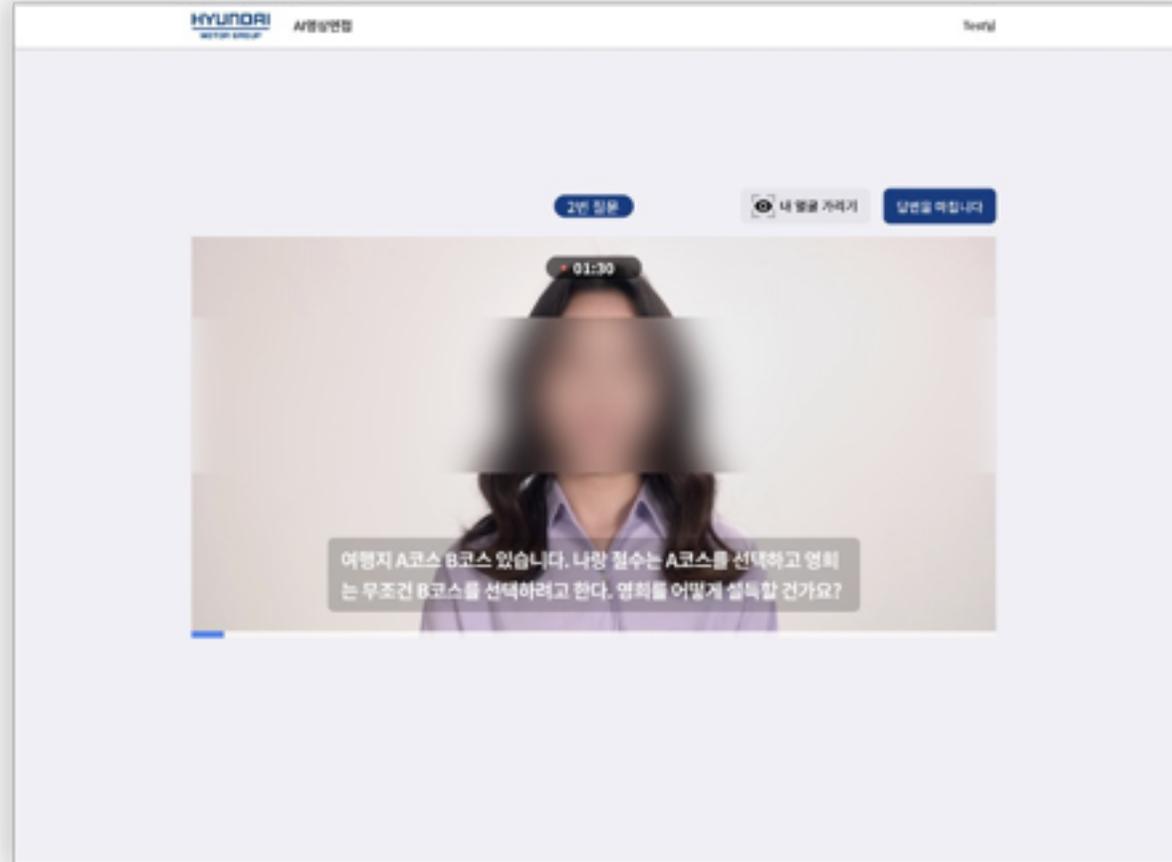
# 02 뷰인터HR 솔루션 | AI 학습 원리

평가를 통해 분류되어 있는 영상들의 비디오/오디오/내용정보를 바탕으로  
AI가 스스로 특징의 차이들을 찾아가면서 알고리즘을 확보



# 02 뷰인터HR 솔루션 | 응시자 화면

지원자 화면 (웹 및 모바일앱 지원)



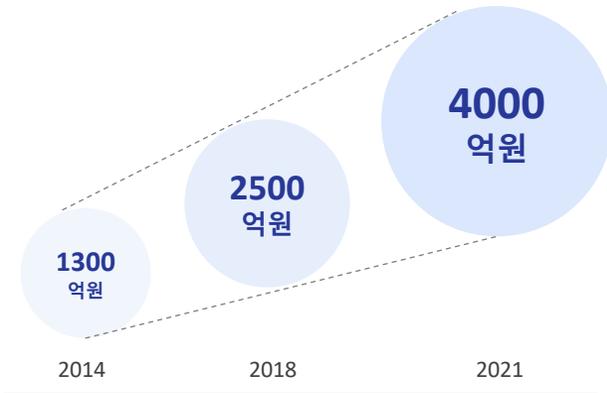
# 02 뷰인터HR 솔루션 | 인사팀 결과 화면

지원자 분석 결과 및 프로젝트 관리 화면



# 05 시장 조사 (추정치)

## ▶ 온라인 매칭 채용플랫폼 시장 (사람인HR 조사기반)



## ▶ 헤드헌팅 시장

**5000억 원**

## ▶ 기관 예시) 병무청 전문 면접관 활용 비용

**연 6억~8억 원**

x 350개 공공기관 / 정부부처 존재

## ▶ 2021년 공공기관 기업 채용 대행 시장

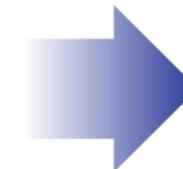
**~1500억 원**

### ▶ 공공기관 채용 비용 분석

(산업은행, 국토정보공사 등 10개 기관 내용 바탕 분석)

구분	금액 (10개 기관 누적)	비중
채용시스템 및 홍보	1.6억	17%
서류전형	1.3억	14%
필기전형	2.8억	29%
면접전형 (1차 및 2차)	3.2억	33%
대행 인건비	7천	7%

공공기관 시장 1500억 기준



**~1150억 원 규모**

03

# NEW BUSINESS

01 | Interactive AI 콘텐츠 사업

02 | 정신건강 AI 상담 사업

# 01 Interactive AI 콘텐츠 사업 | ZUICY



모바일 앱 2Q 론칭

## ☑ 사업이 가진 의미

- 제네시스랩이 보유하고 있는 기술을 B2C 영역에서 도전
- Interactive Data 의 확보
- 글로벌 시장 가능성
- Contents를 직접 체험하는 체감형 Contents 시대
- 메타버스 + AI 콘텐츠

## ☑ 내용

사용자의 인식 (표정, 안면인식, 내용인식) 을 통해 다양한 시나리오로 콘텐츠 플레이

→ 기획사, 아이돌 팬덤을 1차 목표로 타겟 선정  
유로컨텐츠, 라이선스, PPL, 아이템 구매 등 다양한 BM 가능

## 02 정신건강 AI 상담 사업 | 닥터 리슨



### ☑ 문제점

1. 정신상담 전문의의 절대적인 리소스 부재
2. 기존 정신건강 평가 서비스 앱에 대한 설문조사 방식의 한계

### ☑ 해결 방법

1. 임상 수준의 인터뷰 방식의 정확한 정신건강 상태 평가 제공
2. Interactive AI를 통한 영상분석 포함한 상세 정보 제공

### ☑ 기대 효과

1. 상담 전, 후에 닥터리슨을 통해 더욱 풍부한 분석 제공
2. 중증환자 집중 판별
3. 원격 비대면 상담 시장 대비

모바일 앱 2Q 론칭  
(서울대병원 계약 체결)

## 02 닥터리슨 결과물

### III. 솔루션

아래의 요약 내용은 남만고양이님의 상담 분석 결과에 기초한 솔루션입니다.

#### ○ 현재 상태에 대한 솔루션

##### • 수면습관

- 귀하는 12시 이후에 잠을 잔다고 하셨습니다. 12시 안에 잠을 자는 것이 신체적인 건강이나 정신적인 건강, 삶의 질이나 업무능력에서 매우 중요합니다.
- 12시 이전에 자도록 노력을 하시고, 노력을 해도 안된다면 늦게 자는 습관때문에 안될 수도 있고, 우울증때문에 안될 수도 있고, 낮의 활동이나 운동량이 적어서 그럴 수도 있습니다.
- 한밤 중 전자기기나 스마트폰 사용이 많은 경우도 해당됩니다.

##### • 운동량

- 귀하는 평소에 운동을 안 하거나 가벼운 정도의 운동을 한다고 하셨습니다. 적정량의 운동량은 개인에 따라 다를 수 있지만 수면이나 정신 건강이나 신체 건강에 있어서 적절한 강도와 운동은 매우 중요합니다.

##### • 식사습관

- 귀하는 과식을 종종 한다고 답변하셨습니다. 식용이 조절이 안되고 폭식을 종종 하시는 경향이 있다면 간혹 우울증이나 기분 불안정 때문에 식욕 조절이 안되는 경우도 있습니다.

##### • 음주습관

- 귀하는 술을 종종 또는 자주 마신다고 했습니다. 공황장애를 치료하기 위해서는 금주하는 것이 중요합니다.
- 금주가 되지 않는 경우에는 금주를 위한 치료를 받으시길 바랍니다.
- 가끔 마시는 술도 공황장애에는 굉장히 안 좋기 때문에 반드시 술을 피해야 합니다.

※ 현재 정신 질환과 관련된 내용을 확인하지 못했습니다. 다만 위와 같은 습관을 개선하면, 정신 건강을 이롭게 유지할 수 있습니다.

04

# INVESTMENT POINT

# INVESTMENT POINT

▶ 지금까지의 검증된 성공 요소와 순환 구조



\* 1개 데이터 당 1만원 비용책정 시 200억원 규모 데이터

도메인의 확장 가능성



글로벌 시장으로  
확장 가능성



# APPENDIX

- 01 | 회사연혁
- 02 | 주요 경영진

# 01 제네시스랩 연혁

## 2017

- 회사 설립
- 블루포인트파트너스 투자 유치
- 미래과학부 R&D 바우처 선정
- 중소기업청 틱스프로그램 선정
- Slush Helsinki Top 50 유망기업 선정

## 2018

- 네이버 투자 유치
- 뷰인터 (AI 영상 면접 연습서비스) 런칭
- 서울산업진흥원 투자 유치
- 현대모비스 Mstart 선정

## 2019

- 창업진흥원 해외팁스 프로그램 선정
- 중소기업청 포스트팁스 프로그램 선정
- 뷰인터 HR (AI 면접 솔루션) 런칭 및 LG유플러스, LG 전자 하반기 공채 도입
- 데이터 산업진흥원 데이터바우처 선정
- 벤처기업인증
- CES 2019 현대 모비스 공동 부스 발표

## 2020

- 도쿄시 Tech Business Camp Tokyo 2020 선정
- (뷰인터HR) 청년창업사관학교 도입
- (뷰인터HR) LG그룹, CJ그룹, 두산 그룹 등 그룹사 도입
- (뷰인터HR) 강원랜드, 남동발전 신입/경력사원, LH 공사 등 공공기관 공채 도입
- (뷰인터) 서울산업진흥원 서울시 소재 대학교 AI 면접 프로그램 지원
- (뷰인터) 경인지역대학협의체 34개 대학교 AI 면접 프로그램 지원
- 잡코리아, 한국능률협회, 다인리더스 MOU 체결
- 스틱벤처스(주) 투자 유치

## 2021

- (뷰인터HR) 육군/해군/해병대 간부, 장교 선발 도입
- (뷰인터HR) 한국자산관리공사 신입사원 채용 도입
- (뷰인터HR) 병무청 AI 활용 모집병 면접 연구 및 도입
- (뷰인터HR) 2021 금융권 공동채용 박람회 6개 은행 도입
- (뷰인터HR) 33곳의 고객사 확보
- 혁신기업 국가대표 1000 선정
- Try Everything 2021 VC Awards' 딥테크 부문 베스트 파트너사 선정
- 산업은행 투자 유치

## 02 제네시스랩 주요 인력 현황 | 최고의 역량을 보유한 경영진

### 이영복 CEO & CO-FOUNDER

[학력]

2009 한국과학기술원 전기전자 (석사) 졸업  
2006 University of Auckland Computer Science 졸업(학사)

[주요 이력]

2014~2016 토스랩 창업자/대표이사 (협업 SaaS 메신저 잔디 개발)  
2009~2014 삼성전자 선임연구원 (VD사업부 기술전략그룹)

### 유대훈 CAIO & CO-FOUNDER

[학력]

2013 광운대학교 컴퓨터 공학 (석사/박사) 졸업  
2005 광운대학교 수학 전공 (학사) 졸업

[주요 이력]

2015~2017 (주)시큐센 생체인식보안 개발팀장  
2012~2015 (주)코웰테크 팀장  
2005~2008 (주)코웰테크 선임연구원  
2004~2015 (주)이너소프트  
2003~2004 창와텍(주)

### 육근식 HR 사업 총괄

[학력]

2001 경북대학교 물리학/경영학 (학사) 졸업

[주요 이력]

2016~2021 LG유플러스 HR 부장/팀장  
2003~2016 LG전자 HR부서 차장

### 김영민 제품총괄

[학력]

2008 숭실대학교 경제학 (학사) 졸업

[주요 이력]

2020 (주)야놀자 Senior CxPO  
2018 (주)브랜디 실장  
2015~2019 (주)픽플컴퍼니 대표  
2014~2015 (주)레코벨 매니저  
2013~2014 (주)위메프 매니저  
2013~2014 (주)위메프 매니저  
2012~2013 (주)티켓몬스터  
2010~2011 (주)이엔에이치  
2008~2009 (주)에이더블유아이

### 조민철 COS

[학력]

2018 중앙대 경영학 (학사) 졸업

[주요 이력]

2017~ 2020 (주)제네시스랩 뷰인터 PO

**INTERACTIVE AI 기술의 힘을 이용해  
인류의 삶의 질을 개선합니다**

**genesis lab**

[www.genesislab.ai](http://www.genesislab.ai)

5F, 73 Myeongdong-gil, Jung-gu, Seoul, Korea