

grepp.

Press Kit

자료문의

Grepp PR

김태욱

E-mail. ally@grepp.co

Mobile. 010-3115-2417

Table of Contents

1. 기업정보	3
2. 기업 연혁	3
3. 기업 소개	4
4. Pain points & Potentials	
개발자 교육 및 평가, 채용 현황	5
해외 교육 서비스 시장 현황	6
5. 서비스 목표	7
6. 서비스 소개	
프로그래머스_교육	9
프로그래머스_평가	11
화상 감독 서비스_모니토	12
프로그래머스_채용	13
그렙 미국지사_비온드캠퍼스	15
7. 기업 성과	16
8. 그렙_People&Culture	17

01 기업 정보

- 회사명 : 그렙 (grepp)
- 대표자 : 이확영, 임성수 (공동대표)
- 회사 홈페이지 : www.grepp.co
- 주요 서비스 : 프로그래머스 (평가, 채용, 교육) / 모니터 / 비온드캠퍼스
- 회사주소 : 서울특별시 서초구 강남대로 327 대룡서초타워 2층
- 직원 수 : 170명 +

02 기업 연혁

2014.03	주식회사 에잇크루즈 설립
2016.01	SW개발자를 위한 Q&A서비스 'hashcode.co.kr' 오픈
2016.01	토키 주식회사 합병
2016.01	주식회사 그렙(grepp)으로 상호변경
2016.01	임성수 공동대표이사 취임
2016.09	SW개발자 평가 서비스 'programmers.co.kr' 오픈
2016.11	주식회사 세븐코아 합병
2017	프로그래머스 교육 서비스 오픈
2017.12	시드 5억 투자 유치 (카카오벤처스, 패스트인베스트먼트)
2018.02	프로그래밍능력평가 시험 COS Pro 출시 (YBM 공동 개발)
2018	프로그래머스 서비스 본격화 (기업고객 500개 / 코딩테스트 1회 응시자수 5000명 돌파)
2019.04	프로그래머스 채용 서비스 오픈
2019.09	미국 지사 Grepp USA, INC 설립
2020.01	프로그래머스 채용 서비스 유료화
2020.02	임직원 전원 리모트근무 도입
2020.04	화상감독 서비스 '모니토(Monito)' 출시
2020.05	신용보증기금투자 6억 유치
2020.12	TBT 오픈이노베이션투자조합 Pre-A 시리즈 15억 투자 유치
2021.06	제35회 한국수학올림피아드 1차 시험에 모니토 적용 실시
2021.10	시리즈 A 43억 투자 유치 (에이티넘인베스트먼트, TBT파트너스)
2022.02	한국공인회계사회에 모니토 적용 실시 (국가공인 자격증에 첫 도입)
2022.06	글로벌 개발자 오픈 교육 플랫폼 '비온드캠퍼스(BeyondCampus)' 출시

03

기업 소개

grepp.

그랩은 개발자 교육 및 커리어 성장 플랫폼 스타트업으로, 소프트웨어의 사회적 가치 확산을 위해 개발자 생애 주기에 맞는 교육, 평가, 채용 서비스를 제공하고자 2014년에 설립됐다.

그랩(GREPP)은 두 가지 의미를 가지고 있다. ‘GREAT PEOPLE(위대한 사람들)’의 약어로, 위대한 일을 하는 사람들을 통해 세상을 변화시키고자 하는 의지를 담았다. 또한 개발 용어인 리눅스 커맨드 ‘GREP(검색하다)’에서 착안해 ‘GREP PEOPLE’, 훌륭한 역량을 갖춘 인재를 찾아 성장시켜 사회에 기여한다는 의미를 함축하고 있다.

현재 개발자 채용에 있어 기업에서 요구하는 실무 역량과, 지원자들의 역량 간의 괴리는 대표적인 문제 현상 중 하나이다. 타 직군 대비 개발자 채용은 무엇보다 업계에서 필요로 하는 기술을 실질적으로 다룰 수 있는지 등을 검증할 수 있는 시스템이 필요하다.

그랩은 이러한 문제 의식을 바탕으로 실무 위주의 교육 및 평가 서비스를 제공해 개발자들의 커리어 성장을 돕고 있다. 또한 실무형 인재를 원하는 기업들의 수요를 충족하는 채용 서비스도 함께 제공하고 있다. 그랩은 개발자, 기업, 교육자들이 자유롭게 소통할 수 있는 플랫폼을 마련해 국내 소프트웨어 산업의 증진 및 우리 사회의 디지털 전환에 기여하기 위해 최선을 다하고 있다.

그랩의 주요 서비스는 개발자 성장 플랫폼인 ‘프로그래머스(programmers)’와 화상 시험감독 솔루션 ‘모니토(monito)’이다. 프로그래머스는 국내 최초의 개발자 교육, 평가, 채용 서비스를 제공하고 있으며 월 평균 23만 3천 명 이상 방문, 회원 수 45만 명을 보유하고 있다. (2022년 6월 기준)

특히 프로그래머스는 다수의 빅테크 기업의 대규모 공채를 비롯해 1만 8천 여 건 이상의 기업 채용 코딩테스트를 진행하는 등 독보적인 채용 코딩테스트 1위 플랫폼으로 자리매김 하고 있다. 또한 그랩은 코로나 팬더믹을 기점으로 증가한 비대면 시험에 대한 니즈를 반영해 온라인 시험감독 솔루션 모니토를 출시하고, 한국수학올림피아드를 비롯해 한국공인회계사회의 ‘AT자격시험’에 도입되는 쾌거를 이뤄냈다.

한편 지난 2019년, 미국지사를 설립한 그랩은 최근 해외 개발자 오픈 교육 플랫폼인 ‘BeyondCampus(비욘드캠퍼스)’를 출시하고 국내 뿐만 아니라 전세계 개발자의 성장과 커리어 발전을 위한 생태계 조성에 앞장설 계획이다.

04

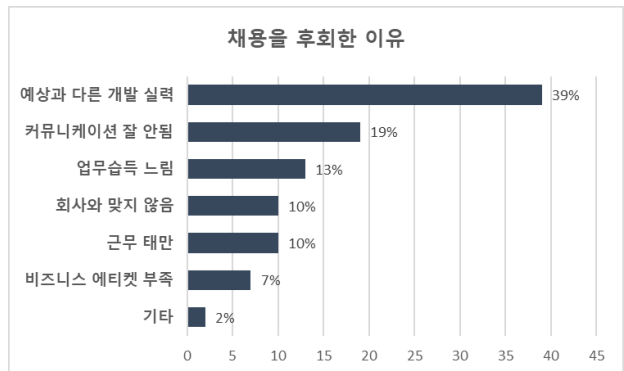
개발자 교육 및 평가, 채용 현황

1) 교육: 교육과 실무 간의 괴리

최근 대부분의 개발 교육은 폭발하는 채용 수요에 맞춰 ‘실무형 교육’을 지향·표방하고 있다. 이에 교육을 넘어 실무 현장에서까지 유의미한 수준의 기술 습득을 위해 각 분야별 전문가가 직접 교육 현장에서 경험과 지식을 나누는 것이 무척 중요해지고 있다. 하지만 이러한 강사진의 수급이 원활하지 않아 교육과 실무의 괴리는 쉽게 좁혀지지 못하고 있는 실정이다.

2) 평가: 표준화된 역량 체계 부재

취업시장에 개발자 열풍이 거세지면서 실무 역량을 갖춘 지원자의 실력을 확인해야 할 필요성이 커지고 있다. 2020년과 2021년 프로그래머스의 자체 설문조사에서 채용 담당자 3명 중 2명은 개발자 채용 후 후회한 경험을 가지고 있으며, ‘예상과 다른 개발 실력’ 때문이라고 응답했다. 또한 구직활동을 하는 개



발자도 표준화된 역량 체계가 없어 혼선을 빚고 있다. 이에 최근의 개발자 수요 증가에도 불구하고 개발자 구인과 구직 사이에는 질적인 일자리 미스매치 현상이 나타나고 있다.

3) 채용: 개발자 채용에 내부 리소스 소비

‘2020년 프로그래머스 개발자 채용 담당자 설문조사’에 따르면 개발자를 채용할 때, 평균 8주가 소요(80%)된다고 답했고, 응답자 중 13.6%는 1명의 개발자 채용을 위해 10주 이상의 시간이 필요한 것으로 나타났다. 또한 개발자 채용 프로세스는 4단계(52.0%)로 진행하는 경우가 가장 많았다. 하지만 글로벌 빅테크 기업조차 개발자의 근속연수는 1년 미만이고, 심지어 구글의 개발자 이직률은 50%에 이르고 있다. 이와 같이 개발자 채용을 위해서 내부 리소스를 많이 소비해야 하는 만큼 개발자 전문 HR 테크 플랫폼의 필요성이 절실해지고 있다.

05

해외 교육 서비스 시장 현황

3) Covid-19가 앞당긴 미래_교육 및 평가 시장

2019년 코로나19 팬더믹은 교육 환경에 있어 미래의 변화를 더 일찍 맞이하게 하는 계기가 됐다. 이 중 평가와 교육 서비스 시장에는 많은 변화가 일어났고, 이중 평가 서비스 시장에는 온라인 역량 평가 시장이 크게 확대됐다. 이와 더불어 온라인 시험 감독 시장도 함께 성장했다.

- 해외 평가 서비스 시장

미국의 온라인 시험감독 1위 업체인 ‘proctor u’는 2020년 한 해에만 100% 성장을 달성하며 약 900억 원의 매출을 기록했다. 그 외 ‘HackerRank’ 및 ‘Pearson vue’와 같은 역량 평가 업체도 큰 성장을 거뒀다.

- 해외 온라인 교육 서비스 시장

해외 교육 시장은 온라인 교육 서비스 시장을 중심으로 크게 확대되고 있다. 이 중 온라인 강의 마켓플레이스를 제공하는 ‘udemy’는 2021년 5천 억 달러, 전년대비 21% 증가해 현재 약 18억 달러의 밸류를 인정받고 있으며 글로벌 온라인 강의 플랫폼 1위의 자리에 있다. 또한 온라인클래스 플랫폼 ‘Outschool’은 2020년 900% 성장을 이뤄내며 약 600억 달러의 매출을 기록했다. 강의 사이트 플랫폼 ‘SKILLSHARE’ 역시 2021년까지 매년 2배의 매출 성장을 보이고 있어 앞으로의 교육 시장은 온라인 교육 플랫폼 시장을 중심으로 재편될 것으로 전망된다.



06

서비스 목표

1) 개발자 역량 성장

그랩은 개발자 성장 플랫폼 ‘프로그래머스’를 통해 모든 개발자들이 스스로 경쟁력을 강화할 수 있도록 개발자 역량 성장을 돕고 있다.

프로그래머스는 다양한 개발 연습 환경과 코드리뷰 기반의 실무 교육 및 실력을 점검할 수 있는 공정한 평가 서비스를 지원하는 등 개발자를 위한 모든 활동을 지원하며, 누구나 소프트웨어 개발에 참여할 수 있도록 도움을 주고 있다.

또한 개발자 교육의 오픈 플랫폼화를 통해 교육자는 개발 실무에 필요한 지식 공유로 자기 성장의 기회가 되고, 학습자는 교육자 및 학습자 간의 상호 협동적인 참여와 소통으로 보다 실무 중심의 효과적인 개발 역량이 향상될 수 있다.

그랩은 미래 산업의 첨병인 IT개발자를 위한 교육, 평가 서비스를 통해 실무와 역량을 갖춘 인재로의 성장을 돕고 취업 후에도 꾸준한 능력 개발로 새로운 기술에 대처할 수 있도록 지원하고 있다. 나아가 우리나라의 기술 혁신과 개발자의 자아 실현으로 전문직으로서 개발직의 입지를 공고히 하고자 노력하고 있다.

2) 개발자 커리어 생태계 구축

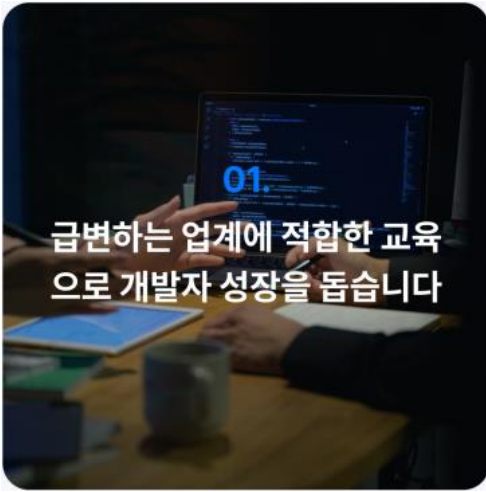
그랩은 개발자 커리어 생태계 구축으로 개발자와 채용 기업이 자유롭게 소통할 수 있는 공간으로 우수하고 열정 있는 개발자와 기업들이 만나 우리 사회에 소프트웨어 가치의 사회적 확산에 앞장서고 있다.

각자의 경쟁력을 확인할 수 있는 공간과 방법을 제공해 개발자들은 적합한 경력 개발 진로를 찾을 수 있어 자아 실현의 계기를 마련할 수 있고, 기업들은 필요한 기술을 갖춘 개발 인재를 탐색하고 채용할 수 있어 고객 만족을 높일 수 있다.

개발자 커리어 생태계는 개발자 구인, 구직의 심각한 정보 비대칭을 해소하고 채용 후에도 전문 직무 훈련 강화를 통해 개발자와 기업 모두 지속적인 발전을 모색할 수 있도록 돕고 있다.

그랩은 프로그래머스를 통해 국내 최초로 개발자 교육, 평가, 채용 서비스를 선보이는 등 개발자의 성장을 위해 최선을 다하고 있습니다.

01 프로그래머스_교육



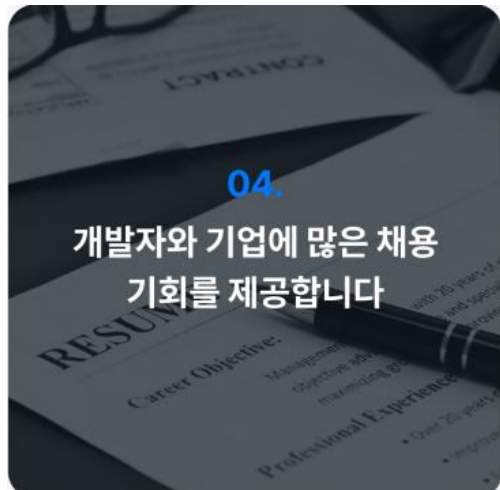
02 프로그래머스_평가



03 화상감독서비스_모니터



04 프로그래머스_채용



프로그래머스는 다양한 개발 연습 환경과 코드리뷰 기반의 실무 교육을 진행합니다.



프로그래머스는 언제 어디서나 배울 수 있는 프로그래밍 교육 과정을 통해 개발자의 실무 역량을 향상시키고 있다. 프로그래머스 교육의 강점은 ▲만족도 90% 이상의 코드리뷰 중심의 교육 ▲멘토링과 상호교류 커뮤니티 학습 구현 ▲과제 수행 중심의 효과적 교육을 제공하고 있다. 프로그래머스에는 40개 이상의 코드리뷰 스터디 과정과 16만 8천 명이 넘는 누적 교육 서비스 이용자 수를 보유하고 있으며, 코드리뷰 스터디 B2B교육도 실시하고 있다. (2021년 상반기 기준)

2020년 9월에는 고용노동부 K-디지털 트레이닝 훈련공급기관으로 선정돼 데브코스(Dev Course)*라는 교육 과정을 통해 1차 인공지능, 자율주행 기술 및 2차 웹 프론트엔드, 백엔드 개발 과정을 개설했다.

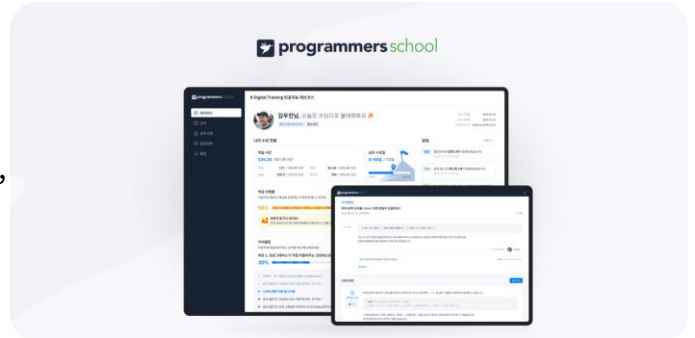
*데브코스: 프로그래머스 교육사업팀이 제공하는 교육 프로그램 중 하나로 특정 주제를 바탕으로 약 5개월 간의 강도 높은 커리큘럼을 운영함. ‘부트캠프’ 형식과 유사하며 수강생들의 최종 목표는 취업 또는 창업임

프로그래머스 교육 서비스는 교육자와 학습자를 위한 오픈형 프로그래밍 교육 플랫폼이 되고자 합니다.

1) 프로그래머스 스쿨 (오픈형 프로그래밍 교육 서비스)

그랩은 지난 5년간 축적된 코드리뷰 스터디와 교육 서비스 경험 및 경쟁력을 바탕으로 온라인 교육 효과를 극대화 하고자 △실습 과제 수행 중심의 학습 △ 코드리뷰 및 피드백 중심의 동료 학습 환경 △학습 성취도 관리 기능을 탑재한 ‘프로그래머스 스쿨’을 출시할 예정이다.

프로그래머스 스쿨은 영상 기반의 단방향적인 학습을 넘어, 개발자의 성장을 위해 주요한 기능을 극대화한 시스템이다. 기본적으로 온라인 교육 운영을 위해 필요한 화상 라이브 강의(Zoom 대체), 커뮤니케이션 툴, 웹 기반의 코딩 실습 및 코드리뷰 기능 등을 제공한다. 학습자는 코딩테스트 연습과 자신의 수준에 맞는 다양한 강좌를 구매해 학습관리시스템(LMS, Learning Management System)에서 수강할 수 있다.



2) 프로그래머스 캠퍼스 (프로그래밍 교육 토탈 솔루션)

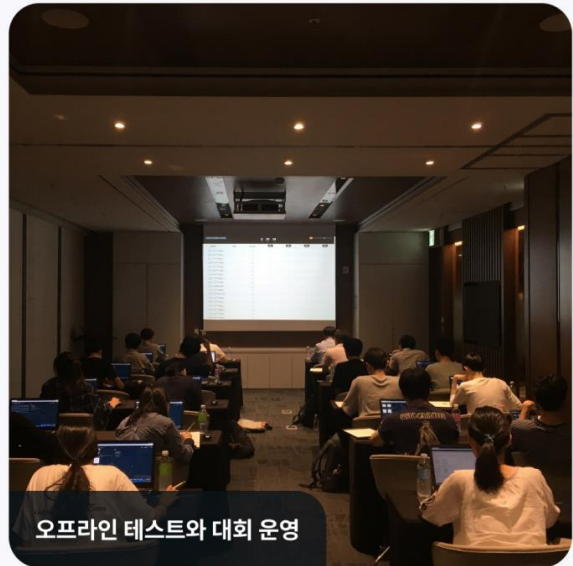
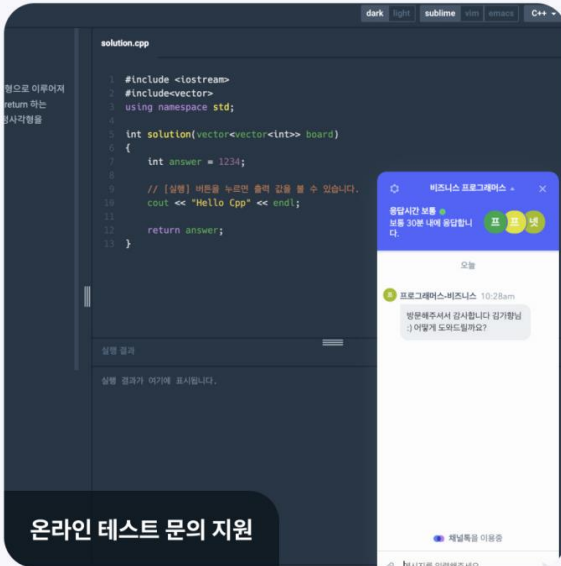
프로그래머스 스쿨과 함께 선보이는 ‘프로그래머스 캠퍼스’는 기업 및 학교를 위한 B2B SaaS형 교육 플랫폼이다. 프로그래머스 캠퍼스는 비대면 온라인 프로그래밍 교육이 필요한 각 기업과 학교의 니즈에 적합한 커리큘럼 및 템플릿을 만들어 고객사에 맞는 전용 캠퍼스 사이트를 제공한다.

특히 프로그래머스 캠퍼스 LMS에서는 그동안 그랩이 교육 프로그램을 운영하면서 축적한 실무중심의 양질의 교육 콘텐츠(Java, Python등 다양한 알고리즘 강의, SQL, 코딩 실습문제)를 활용할 수 있으며, SaaS형태로 지원돼 평가서비스 외 실습 서비스 및 실시간 화상강의 등 트래픽 증가 상황에서도 안정적으로 운영할 수 있다.

또한 추가적인 프로그래밍 실습 IDE를 설치할 필요 없는 자체적인 실습환경과 화상수업솔루션인 라이브클래스룸과 질문/답변 등 여러 커뮤니케이션 채널을 통해 강 의자와 학습자간 유기적이고 수평적인 구조로 학습이 가능하도록 했다.



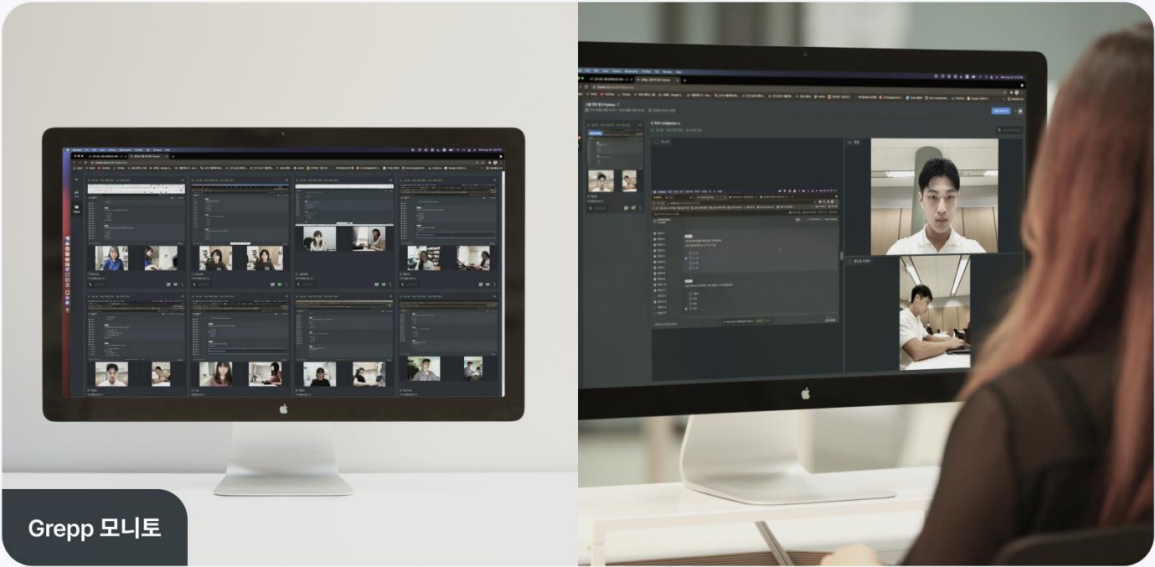
프로그래머스는 독보적인 코딩테스트 1위 플랫폼입니다.



그랩의 평가 서비스는 프로그래머스와 모니터를 중심으로 성장하고 있다. 프로그래머스 평가 서비스의 기업 고객은 1500 여개 사로 기업 코딩테스트는 1만 8천 여 건을 상회한다. 누적 응시자수 65만 명 이상이며, 보유하고 있는 코딩테스트 문제는 1천 4백개를 초과한다. (2022년 6월 기준)

프로그래머스 평가 서비스의 경쟁력으로 △안정성 △운영능력 △기술혁신 △컨텐츠를 꼽을 수 있다. 프로그래머스 평가 서비스를 통해 동시 응시자수 2만 명이 응시하는 온라인 코딩테스트 및 시험감독을 운영하는 등 국내 최고의 안정적인 평가 서비스 운영능력을 보유하고 있다. 또한 고객 맞춤형 문제 출제 및 지속적인 과제평가 컨텐츠 생산을 비롯해 AI기반의 시험감독 및 효율적인 자동채점 시스템으로 프로그래머스의 평가 서비스의 강점을 더욱 극대화 시키고 있다. 이로 인해 출시 이후 매년 100% 이상의 신규 고객을 창출하고 있으며, 94%의 시장점유율과 62% 재구매율을 보이고 있다. 현재 알고리즘 중심의 코딩테스트를 진행하고 있으며 실무 역량 평가를 원하는 기업의 요구에 맞춰 과제 테스트도 제공하고 있다.

온라인 화상 시험 감독 서비스 모니토를 통해 새로운 형태의 시험 문화를 만들어가고 있습니다.



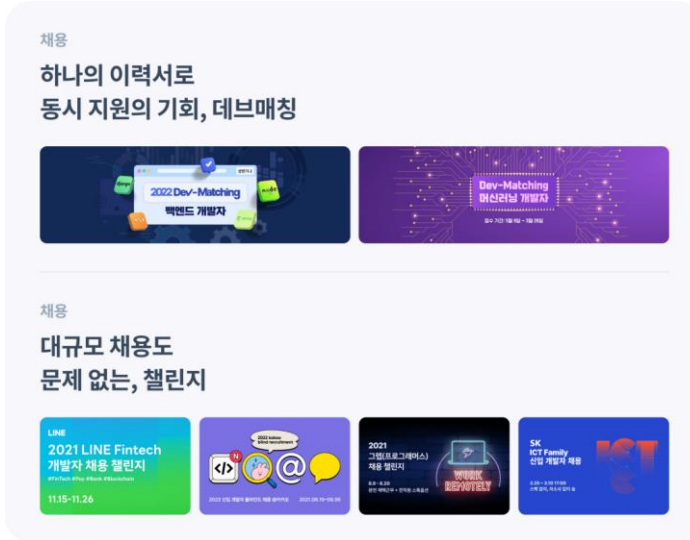
그랩이 2020년 출시한 모니토 서비스는 화상 시험감독 기능이 적용된 국내 1위 온라인 IBT(Internet Based Test)솔루션이다. 170개가 넘는 기업이 이미 모니토로 온라인 시험 환경을 구축했으며, 응시자수는 2020년(3만 6천명) 대비 약 3.5배가 증가한 12만 5천명을 기록했다. 연간 시험 진행 수는 2천 4백 건 이상이며, 한글과 영문 서비스 지원으로 미국, 프랑스, 필리핀, 폴란드 등 20개국 이상에서 응시 경험을 가지고 있다.(2021년 기준)

[모니토 서비스 장점]

- 1) 공정성: 응시자의 PC화면 공유, 웹캠을 통한 응시자 정면 촬영 및 스마트폰을 통한 응시자의 시험 환경 체크 등 사각지대 없는 화상감독기능 제공으로 온라인 시험의 공정성 확보
- 2) 안정성: 민감한 공기업 및 대기업 채용 시험 및 승진시험부터 자격증, 올림피아드 등 대규모 응시자 지원이 필요한 시험도 안정적으로 서비스를 제공하는 등 누적 테스트 10만 건이 넘는 시험을 성공적 운영함
- 3) 기술력: 별도의 프로그램 설치 없이 웹 브라우저를 통해 쉽고 빠르게 관리할 수 있으며 실시간 응시자 관리 및 AI를 통해 부정행위도 방지할 수 있음

특히 코로나 팬더믹으로 증가한 비대면 시험에 대비해 출시된 모니토 서비스는 2022년 국가 공인 자격증 시험인 한국공인회계사회가 주관하는 'AT 자격 시험'에 도입되는 쾌거를 이루기도 했다.

프로그래머스는 개발자 평가와 채용을 한 번에 진행할 수 있는 국내 유일의 개발자 전문 매칭 플랫폼입니다.



프로그래머스는 개발자 평가와 채용을 한 번에 진행할 수 있는 국내 유일의 개발자 전문 매칭 플랫폼으로 평가 서비스와 함께 빠르게 성장하고 있다. 약 6천 5백여개 이상의 기업 고객이 서비스를 이용하고 있으며 약 45만 명의 개인회원을 보유하고 있다.(2022년 6월 기준)
▲개발자 검색 서비스 ▲데브 매칭 (Dev-Matching) ▲프로그래머스 챌린지 ▲탑프로그래머스 ▲썸머&윈터코딩 채용 서비스를 제공하고 있다.

1) 개발자 검색 서비스

스택과 기술 중심의 이력서와 인재 검색을 이용할 수 있으며 AI를 활용한 인재 자동 추천 시스템으로 직무에 적합한 개발자를 빠르게 채용할 수 있다. 특히 프로그래머스에서는 이력서에 코딩테스트와 과제 테스트 평가 지표를 함께 제공해 코딩테스트 전형과정 없이 지원자의 개발 역량을 편리하게 확인할 수 있도록 했다. 특히, 채용 서비스를 이용하는 기업 대상으로 월 100건의 개발자 검색 및 포지션 제안을 무료로 제공하고 있다.

2) 데브 매칭

프로그래머스의 대표적인 채용 서비스로 직무별 온라인 채용 박람회 컨셉의 서비스다. 기업은 채용을 함께 진행하면서 기업 홍보와 채용 포지션을 함께 알릴 수 있고, 그랩에서 코딩테스트 출제와 운영을 지원해 평가와 채용을 한 번에 해결할 수 있다. 개발자는 이력서 한 장으로 다양한 기업에 동시 지원할 수 있어 쉽고 빠른 구직 활동이 가능하다. 또한 데브 매칭을 통해 입사한 개발자에게는 입사 3개월 후 사이닝 보너스 50만원을 지급하고 있다.

3) 프로그래머스 챌린지

월 평균 23만 3천 여 명의 개발자가 방문하는 프로그래머스의 특징점을 살린 채용 서비스로, 프로그래머스가 개발자 모집과 평가 전 과정을 진행해 개발자 채용에 필요한 기업의 내부 리소스 소비를 최소화했다. 챌린지 서비스를 신청하면 기업 단독의 접수 페이지가 개설되고 접수와 테스트 응시가 해당 페이지에서 이뤄진다. 기업에서 필요한 직무와 유형에 맞게 프로세스 구성이 가능하고, 정확한 역량 검증을 위해 기업 요구 사항에 맞춘 평가 문제로 제작한다. 또 평가 과정 중 부정 행위 방지를 위해 온라인 시험 감독 중 다중 접속을 차단하고 코드 복사 붙여넣기 차단, 코드 유사도 검사도 실시한다. 이후 기업은 프로그래머스 챌린지를 통해 선발된 응시자에게만 이력서를 접수, 검토하고 면접을 진행해 채용 전형을 종료할 수 있다.



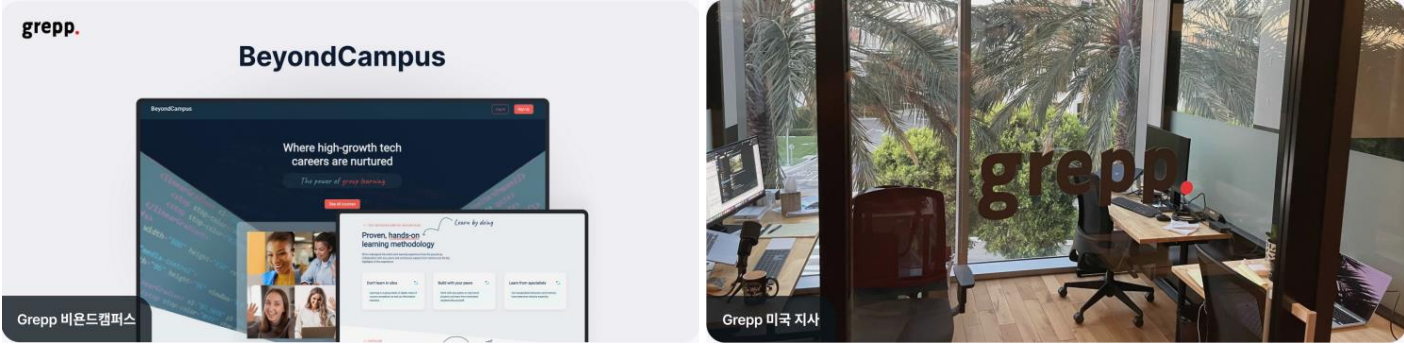
4) 탑프로그래머스

채용 프로그램인 '데브 매칭' 코딩테스트와 과제 테스트에서 직군 별 상위 5%의 우수한 성적을 거둔 개발자에게 부여하는 인증 배지다. 개발자 검색에서 탑프로그래머스를 검색하 프로그래머스의 프리미엄 인재풀을 확인할 수 있어 고연차 시니어 개발자 채용에 효과적이다. 탑프로그래머스를 통해 입사한 개발자에게는 입사 3개월 후 사이닝 보너스 100만원을 지급한다.

5) 씬머&윈터코딩 채용

개발자 인턴십 프로그램으로 연 2회 진행한다. 학생 및 신입 개발자 등이 참여하고 있으며 인턴 입사 후 정규직 전환 사례가 지속적으로 배출되고 있다. (2021년 기준 정규직 전환율은 62%로 전년 대비 14% 증가) 인턴 후 정규직 전환 개발자에게 사이닝 보너스 50만원 지급한다. 단 정규직 전환 3개월 후 재직중임을 확인해 프로그래머스가 직접 지급한다.

그렙 미국지사는 프로그래머스의 성공적인 운영 성과를 바탕으로 글로벌 시장을 빠르게 선도하겠습니다.



그렙은 국내에서 입증된 프로그래머스의 성공적인 운영 성과를 바탕으로 본격적인 글로벌 시장으로 진출하기 위해 2019년 그렙 미국지사를 설립했다.

그리고 지난 6월 그렙 미국지사는 소프트웨어 개발자를 위한 글로벌 오픈 교육 플랫폼 ‘BeyondCampus(이하 비온드캠퍼스)’를 론칭해 첫 온라인 클래스를 오픈했다.

비온드캠퍼스는 소프트웨어 개발에 대한 다양한 주제를 전 세계 어디서든 자유롭게 학습 할 수 있도록 개발된 교육 플랫폼이다. 비온드캠퍼스에서는 교육 콘텐츠 보유와 관계없이 프로젝트 기반의 교육을 제공할 수 있는 교육자라면 누구나 클래스를 열고 학습자와 만날 수 있다. 학습자는 짧은 기간에 효과적인 개발 역량 학습을 진행하고, 그렙의 축적된 데이터 기반의 학습 평가로 성과를 확인할 수 있다.

특히 비온드캠퍼스는 일방적인 동영상 콘텐츠 위주의 온라인 소프트웨어 개발 교육의 한계점을 극복하고자 ▲웹IDE 기반의 실습 ▲코딩테스트 ▲페어 프로그래밍 ▲코드리뷰 ▲코딩 관련 질의응답 ▲온라인 시험 감독 기능 ▲영상기반 라이브 클래스룸 기능을 제공하는 온라인 코호트 기반의 학습관리시스템(LMS, Learning Management System)을 구축했다. 이 기능은 소프트웨어 개발 교육을 위해 필요한 비온드캠퍼스만의 핵심 경쟁력이다.

비온드캠퍼스에는 라이브클래스룸과 온라인 화상 시험 감독 서비스인 ‘모니토’ 서비스도 제공할 예정이다.

기업 성과



45만 명
프로그래머스
개인회원



770 건
국내 주요 대규모 시험
(100명 이상)



23.3만 명
프로그래머스
월 평균 방문자



6,500개 기업
프로그래머스
이용 고객사



1만 8천 회
기업 채용
코딩테스트 진행

2022.06 기준

코딩테스트 / 과제 테스트



47만 명
누적 응시자수



2만 명+
최대 응시자수



800개+
보유 문제

프로그래머스 코딩 테스트 기업 고객

계명대학교	경원대학교	경북대학교	국민대학교	강원대학교	DCU 대구과학기술대학교	대구대학교
동덕여자대학교	미령여자정보과학고등학교	삼육대학교	서경대학교	서울과학기술대학교	서울여자대학교	선문대학교
숭실대학교	국립안동대학교	이화여자대학교	중앙대학교	충남대학교	아나고등학교	한동대학교
안림대학교	kakao	LINE	NAVER	LG	CJ	SK
11D	KIA	coupang	IBM	ebay	kt	LG CNS
HYUNDAI MOBIS	KOSSA	DAY1 COMPANY	kpc 한국생산성본부	KITRI 한국과학기술연구원	KCSM 광주소프트웨어 인문융합원	Root Impact
HYUNDAI	HYUNDAI MOBIS	Hyundai Card	HYUNDAI 현대 IT&E	TmaxSoft	우이은행세블	GS SHOP
NCSOFT	netmarble	RIOT GAMES	DEVSISTERS	COM2US	SundayToz	posco
SHINSEGAE						

그랩은 서로의 성장을 돕는 든든한 신뢰와 협력아래 자율적으로 전사 리모트 근무를 진행하고 있습니다.



그랩은 코로나 팬더믹 상황을 겪으면서 일하는 방식에 대한 수많은 고민과 내부 협의 그리고 시험 운영 등을 통해 습득한 노하우를 바탕으로 ‘가장 적합한 근무 형태인 전사 리모트 근무’를 2020년 결정했다.

그랩이 만드는 원격 서비스와 같이 ‘우리의 일’ 또한 공간의 제약 없이 해낼 수 있다고 믿고 있으며 누구보다 적극적으로 우리의 일 문화를 더 나은 방향으로 바꾸기 위해 노력하고 있다. 입사 첫날부터 온보딩을 포함한 모든 업무 과정이 비대면을 원칙으로 진행되며, 시행착오를 겪으며 더욱 완성된 형태의 리모트 근무로 발전하고 있다.

리모트 근무는 불필요한 시간과 체력을 낭비하지 않고, 집중도 있게 효율적으로 일할 수 있어 정해진 시간 내에서 자율적으로 근무하며 최상의 컨디션으로 최고의 결과를 만들어 내고 있다.

- 오프라인 모임비

리모트 근무로 만나지 못했던 동료들과 오프라인으로 식사를 하며 친해지는 계기를 마련한다. 비용은 회사가 인당 일정 금액을 지원하고 있다.

- 심리상담 프로그램

혼자 해결이 어려운 문제가 있다면 전문가의 도움을 받아 마음의 안정을 갖도록 도와준다. 직원은 누구나 1:1 심리 상담 프로그램을 이용할 수 있다.

- 사내 이벤트

짜꿍 모임, 동호회 활동(등산, 게임, 책, 스키 모임) 등을 통해 동료들과 다양한 사내 이벤트를 즐긴다.

grepp.